

# FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (AISBL)

Place Albert 1<sup>er</sup>, 13, B – 6530 Thuin (Belgique), tel :+32.71.59.12.38, internet : <http://www.fci.be>

---

## Règlement International de la FCI

pour le

## Championnat du Monde

et les

## Concours par Équipes pour chiens de sauvetage



© Copyright 2019 Reproduction et copie uniquement permise avec l'autorisation expresse de la  
Fédération Cynologique Internationale FCI, 13, Place Albert 1<sup>er</sup>, B-6530 Thuin, Belgique

## **Préambule**

L'objectif particulier du Concours par équipes pour chiens de sauvetage est de promouvoir la cohésion des membres de l'équipe. La connaissance des capacités de performance des membres de l'équipe, le déploiement idéal correspondant et la coopération fluide basée sur la confiance doivent être les éléments importants de la compétition. Nous avons donc tenté de garder ce règlement aussi flexible que possible, afin de laisser autant de place que possible à l'initiative et aux décisions personnelles dans l'accomplissement des tâches.

Le Concours par équipes pour chiens de sauvetage est un événement sportif dans lequel le chien doit accomplir les tâches individuelles que l'on exige d'un chien de sauvetage. La participation en Concours par équipes pour chiens de sauvetage permet une comparaison des niveaux d'entraînement sportif, en prenant en considération certains facteurs de stress, sans déterminer le niveau de préparation à la mission. Ainsi, les conducteurs dont les chiens conviennent peuvent être recommandés en tant que sang neuf pour les organisations de sauvetage.

Déterminer le niveau de préparation à la mission n'est pas du ressort des organisations canines, car un grand nombre d'exigences logistiques (par ex. moyens de transport, toutes sortes d'équipements) est essentiel en cas d'urgence; le conducteur du chien doit également présenter certaines caractéristiques (condition, capacité de travailler sous pression, etc.) et avoir des connaissances complémentaires (par ex. gestion des catastrophes, premiers secours, télécommunications, etc.). Le niveau de préparation à la mission ne peut être déterminé et proclamé que par les organisations de sauvetage.

Ce Règlement pour les concours par équipes pour chiens de sauvetage a été approuvé par la Commission de la FCI pour Chiens de sauvetage et par le Comité Général de la FCI. Il a été préparé et rédigé en anglais. En cas de doute concernant les traductions vers d'autres langues, la version anglaise fait foi.

La validité de ce Règlement est de 5 ans, après quoi il sera revu, modifié, adapté et/ou mis à jour, si nécessaire, sur base des expériences pratiques. Ce Règlement est d'application pour toutes les organisations / associations de la FCI.

Approuvé par le Comité Général de la FCI

en

avril 2019

**Valide à partir du 01/07/2019**

## Sommaire

Préambule .....	2
Sommaire .....	3
Généralités .....	5
<i>Dispositions générales</i> .....	5
<i>Interruption de la compétition</i> .....	5
<i>Disqualification d'un conducteur</i> .....	6
<i>Disqualification du chef d'équipe ou de l'équipe</i> .....	6
<i>Types de désignation</i> .....	6
<i>Droits d'organisation des épreuves</i> .....	6
<i>Organisation des épreuves</i> .....	6
<i>Responsabilité</i> .....	6
<i>Âge-limite</i> .....	7
<i>Test de caractère</i> .....	7
<i>Obligations des participants</i> .....	7
<i>Aides autorisées</i> .....	7
<i>Carnet de travail</i> .....	8
<i>Évaluation</i> .....	8
<i>Fiches d'appréciations et formulaires</i> .....	8
<i>Juges</i> .....	8
<i>Abréviations</i> .....	8
<i>Structure des épreuves</i> .....	9
Exercice Obéissance et dextérité (U+G) .....	10
<i>Maximum de points à atteindre pour Obéissance et dextérité</i> .....	10
<i>Directives générales</i> : .....	10
<i>Performances</i> :.....	11
1. <i>Marche sans laisse 3 x 10 Points</i> .....	11
2. <i>Contrôle à distance 3 x 10 Points</i> .....	12
3. <i>Porter et remettre le chien 3 x 10 Points</i> .....	13
4. <i>Rapport d'objet au sol 10 Points</i> .....	14
5. <i>Pont mobile 10 Points</i> .....	15
6. <i>Échelle horizontale 10 Points</i> .....	15
7. <i>Swing 10 Points</i> .....	16
8. <i>Tunnel 10 Points</i> .....	17
9. <i>Diriger à distance 10 Points</i> .....	18
10. <i>Coucher sous diversion 3 x 10 Points</i> .....	19
Exercice Recherche en décombres.....	20
<i>Maximum de points à atteindre pour la Recherche en décombres</i> .....	20
<i>Directives générales</i> : .....	20
<i>Performances</i> :.....	21

<i>Évaluation</i> :.....	21
Exercice de Recherche en surface.....	22
<i>Maximum de points à atteindre pour la Recherche en surface</i> .....	22
<i>Directives générales</i> : .....	22
<i>Performances</i> :.....	22
<i>Évaluation</i> :.....	23
Exercice de Pistage.....	24
<i>Maximum de points à atteindre pour le pistage</i> .....	24
<i>Directives générales</i> : .....	24
<i>Performances</i> :.....	25
Exercice Obéissance et Dextérité pour la Recherche en avalanche (U+G-L) .....	27
<i>Maximum de points à atteindre pour Obéissance et Dextérité pour la recherche en avalanche</i> .....	27
<i>Directives générales</i> : .....	27
<i>Performances</i> :.....	28
1. <i>Marche sans laisse 3 x 10 Points</i> .....	28
2. <i>Contrôle à distance 3 x 10 Points</i> .....	29
3. <i>Porter et remettre le chien 3 x 10 Points</i> .....	30
4. <i>Rapport d'objet au sol 10 Points</i> .....	31
5. <i>Diriger et contrôler 10 Points</i> .....	32
6. <i>Dirigeabilité à distance 10 Points</i> .....	32
7. <i>Coucher sous diversion 3 x 10 Points</i> .....	33
8. <i>Travail avec l'émetteur-récepteur à avalanche 10 Points</i> .....	34
9. <i>Suite en ski 10 Points</i> .....	35
10. <i>Transportabilité 10 Points</i> .....	35
Addendum.....	39
<i>Schéma 1 : Marche sans laisse</i> .....	39
<i>Schéma 2 : Contrôle à distance</i> .....	41
<i>Schéma 3 : Balançoire</i> .....	42
<i>Schéma 4 : Dirigeabilité à distance</i> .....	44

## **Généralités**

### ***Dispositions générales***

Les concours par équipes pour chiens de sauvetage peuvent être organisés tout au long de l'année. Cependant, si la sécurité du conducteur ou du chien est menacée, les épreuves doivent bien entendu être reportées à une date ultérieure. La décision finale revient au juge.

Le contrôle de l'identité du chien au moyen de la vérification du tatouage ou de la micropuce doit être possible. Les chiens non identifiables ne seront pas autorisés à participer.

Dans le cadre du Championnat du Monde par équipes pour chiens de sauvetage, les seuls chiens admis à la compétition (quelle que soit leur taille ou race) sont ceux inscrits dans le livre des origines, ou le livre annexe d'une organisation ou d'un partenaire sous contrat membre de la FCI, ainsi que les chiens inscrits dans le livre des origines, ou le livre annexe d'une organisation non-membre de la FCI avec laquelle cette dernière a signé un accord de reconnaissance mutuelle des livres des origines (AKC, KC, CKC, cir 33/2010).

Une équipe de chiens de sauvetage se compose d'un chef d'équipe (sans chien) et de 3 équipes (conducteur et chien). Un conducteur ne peut participer qu'à une seule épreuve par équipes sur un même jour. Dans le cadre d'une épreuve donnée, seul un chien peut travailler par équipe de chiens de sauvetage. Pendant l'épreuve, un chien ne peut être conduit que par un conducteur.

Les commandements vocaux et les commandements visuels sont laissés à la discrétion du conducteur, en ce qui concerne la manière dont ils sont donnés. En général, les commandements vocaux consistent en un mot, les commandements visuels étant des signes corporels donnés sans qu'il n'y ait aucune sorte de contact avec le chien.

Les équipes comptant des femelles en chaleur peuvent participer, sans restriction. Les chiens malades ou potentiellement contagieux sont exclus des épreuves et ne doivent pas être emmenés sur les terrains où se déroulent les épreuves.

Si un chien montre peu d'obéissance, le juge donne au conducteur trois occasions de rappeler son chien. Si l'exercice est réalisé après le deuxième commandement, l'exercice pour ce conducteur est considéré comme insuffisant. Si le chien ne montre aucune obéissance après le troisième commandement, ce conducteur est exclu de toute autre participation à l'épreuve. Le reste de l'équipe est maintenu dans la compétition. Le juge décide du timing du commandement vocal.

Le juge a le droit d'interrompre l'activité du conducteur si le chien est de toute évidence mal préparé, s'il montre peu d'empressement pour travailler, si le conducteur n'a manifestement pas le chien sous contrôle, si le chien se montre agressif ou si des limites physiques peuvent être clairement identifiées. Le juge a le droit de donner un avertissement au conducteur ou au chef d'équipe s'il témoigne d'un manque de sportivité, ou s'il utilise des aides interdites. Après le premier avertissement, 5 points seront déduits ; après le second, l'exercice est interrompu et coté « insuffisant ».

Un grave manque de sportivité du conducteur, un comportement agressif du chien donne le droit au juge de disqualifier l'équipe immédiatement.

De la même manière, un manque de sportivité du chef d'équipe donne le droit au juge de l'interrompre ou de le disqualifier.

Toute blessure d'un assistant due au comportement agressif d'un chien mènera à l'élimination de l'équipe pour l'ensemble de la compétition.

### **Interruption de la compétition**

Une équipe (conducteur + chien) interrompue dans une section peut encore participer à n'importe quelle autre section, sans restriction. Si l'équipe est interrompue pendant le travail de recherche, 50

points seront déduits de son score. Si une équipe est interrompue dans la section U+G (obéissance et dextérité), seuls les points obtenus jusque-là seront pris en compte. Aucun exercice individuel non-exécuté à ce stade ne peut être réalisé par une équipe de substitution.

Si le chef d'équipe est interrompu pendant le travail de recherche, 50 points seront déduits de son score. Si le chef d'équipe est interrompu dans la section U+G (obéissance et dextérité), l'équipe reçoit 0 point pour « coordination démontrée par le chef d'équipe » et pour « harmonie générale de l'équipe ».

### **Disqualification d'un conducteur**

Si un conducteur est disqualifié pour une section, il est alors exclu de l'ensemble de la compétition. S'il est disqualifié pendant le travail de recherche, 50 points seront déduits de son score. Si un conducteur est disqualifié dans la section U+G (obéissance et dextérité), il perdra tous les points obtenus. Aucun exercice individuel non-exécuté à ce stade ne peut être réalisé par une équipe de substitution. Tout ensemble de points déjà obtenu par le conducteur pour le travail de recherche sera réduit de 50 points. Seul est réalisé le travail suivant le travail de recherche, avec le reste de l'équipe. Il y aura pénalisation pour le non-déploiement de l'équipe.

### **Disqualification du chef d'équipe ou de l'équipe**

Si le chef d'équipe est disqualifié, l'équipe est exclue de l'ensemble de la compétition et les points déjà acquis sont retirés.

La disqualification de l'équipe l'exclut de l'ensemble de la compétition. Tous les points déjà acquis sont annulés.

### **Types de désignation**

Le choix parmi les types de désignation est laissé à la discrétion de l'équipe.

Un collier spécial, sur lequel est fixé un témoin ("bringsel"), est fixé sur chaque chien effectuant le travail avec témoin. Le collier doit être équipé d'un mécanisme de libération, qui protège le chien de toute blessure.

### ***Droits d'organisation des épreuves***

L'autorisation d'organiser une compétition est émise par l'organisation faïtière à laquelle est affilié l'organisateur (OCN). Un Concours par équipes ne peut être organisé que s'il y a au moins quatre équipes participantes.

### ***Organisation des épreuves***

Le chef de concours est responsable de la partie organisation de l'épreuve. Il gère et supervise tout le travail nécessaire à la préparation et à l'exécution de l'épreuve, en particulier l'installation du terrain pour les disciplines obéissance et dextérité, en accord avec le juge. Le chef de concours est à la disposition du juge pendant toute la durée de l'épreuve. Il doit prendre avec le juge au moins 14 jours avant le début de l'épreuve.

### ***Responsabilité***

En cas d'accident pendant la compétition, le conducteur est responsable pour lui-même et pour son chien. Le propriétaire du chien doit assumer les coûts relatifs à toute blessure / à tout dommage causés par son chien. Il doit donc être couvert, en tant que conducteur, pour de tels cas. Toutes les instructions

données par le juge, l'organisateur ou le chef d'équipe doivent être acceptées par le conducteur et volontairement exécutées, à ses risques et périls.

La preuve des vaccinations officielles requises (certificats de vaccination) doit être présentée, sur demande, au juge responsable ou à l'organisateur du concours, avant l'épreuve.

### ***Âge-limite***

Le chien doit avoir atteint l'âge minimum de 20 mois au premier jour de la compétition.

### ***Test de caractère***

Le juge doit observer le caractère du chien au départ du test et pendant toute sa durée. Le juge est obligé de disqualifier un animal qui montre d'évidentes inadéquations de caractère et de noter ces dernières dans le carnet de travail.

Le test de caractère comprend :

- Confiance et calme en présence d'étrangers.
- Confiance et calme lors de perturbations inattendues.
- Résilience dans les situations difficiles, telles que des périodes de travail prolongées, le travail simultané de plusieurs chiens, des conditions météorologiques et températures extrêmes, la présence de poussière et de fumée, l'exposition extrême au bruit, ou à des odeurs fortes ou désagréables, etc.
- La détection d'autres inadéquations de caractère : peur du coup de feu, nervosité et agressivité associée, chien agressif, craintif, ou inadéquations similaires.

### ***Obligations des participants***

Le chef d'équipe doit inscrire son équipe dans les délais prévus et fournir les informations détaillées relatives aux équipes (conducteur et chien). Le chef d'équipe doit immédiatement informer l'organisateur de toute arrivée tardive de son équipe.

L'équipe se présente au début et à la fin de chaque section, en laisse et en position de base. Chaque membre de l'équipe prenant part à la compétition doit se présenter au juge, muni de l'équipement et de la tenue appropriée pour chaque section d'exercices.

### ***Aides autorisées***

Les aides suivantes sont autorisées comme support tactique pour le travail de recherche, spécifiquement pour le travail de flair :

- Sifflet :  
Avant le début de l'activité, le juge doit être notifié de l'usage de sons de sifflet audibles.
- Équipement radio :  
Un dispositif supplémentaire doit être remis à l'un des juges pour l'écoute pendant le travail de recherche.
- Harnais d'identification et colliers à chaînes :  
Éclairage ou clochettes autorisés.
- Eau ou éponges.

## ***Carnet de travail***

Le carnet de travail émis par l'organisation canine nationale (OCN) est obligatoire pour chaque participant à l'épreuve ; il doit être enregistré par l'OCN et présenté à l'organisateur avant le début de celle-ci. Le résultat du test, confirmé et signé par le(s) juge(s), doit y être inscrit par l'organisateur.

Un test est considéré comme terminé lorsque les résultats ont été annoncés et enregistrés dans le carnet de travail, ce dernier étant restitué au conducteur. Toute fin anticipée du test doit être notée dans le carnet de travail, avec une explication.

## ***Évaluation***

Les exercices sont cotés en points. Seuls des points entiers seront attribués. Cependant, des fractions de points peuvent être octroyées pour les exercices individuels. Si le résultat final pour un exercice donné ne donne pas un nombre entier, ce résultat sera arrondi vers le haut ou vers le bas, selon l'impression générale produite par la performance. La classification est basée sur le total des scores. Le vainqueur est l'équipe ayant obtenu le nombre de points le plus élevé. Les équipes ayant obtenu le même nombre de points sont classées ex aequo.

## ***Fiches d'appréciations et formulaires***

Les résultats doivent être transmis et authentifiés selon le règlement de l'organisation canine organisatrice de la compétition.

## ***Juges***

Les tests ne peuvent être supervisés que par des juges internationaux approuvés par l'OCN organisatrice. Un juge ne peut officier que pendant une période de 4 heures consécutives, avec un maximum de 8 heures sur une même journée. Au-delà, tous les règlements et règles de l'OCN organisatrice sont d'application.

Les décisions des juges sont sans appel.

## ***Abréviations***

FCI	Fédération Cynologique Internationale
IRO	International Rescue Dog Organization
OCN	Organisation Canine Nationale
NRO	National Rescue Dog Organization
RH-M	Concours par équipes pour chiens de sauvetage
F	Pistage
FL	Recherche en surface
T	Recherche en décombres
L	Avalanche
U+G	Obéissance et Dextérité
U+G-L	Obéissance et Dextérité, section Avalanche
HZ	Commandement vocal
SZ	Commandement visuel
S	Superviseur
PR	Juge



PL	Organisateur du Concours
FHL	Traceur
M	Membre de l'équipe
MF	Chef d'équipe
HF	Conducteur (du chien)
HFT	Conducteur (de l'équipe)

### ***Structure des épreuves***

La structure d'un Concours par équipes est laissée à la discrétion de l'organisateur. Une compétition doit comprendre au moins une épreuve U+G (obéissance et dextérité) et un exercice de recherche. À part cela, le nombre, le choix et l'ordre des exercices de recherche sont laissés à la totale discrétion de l'organisateur. Les exercices de recherche peuvent aussi revenir deux fois, ou plus. La composition et l'ordre des exercices de recherche ne doivent pas être structurés schématiquement, mais doivent être aussi divertissants que possible pour les participants, selon les moyens disponibles pour l'organisateur et ce qui peut raisonnablement être attendu des participants.

Exercice	Obéissance et Dextérité	U+G
Exercice	Recherche en décombres	T
Exercice	Recherche en surface	FL
Exercice	Pistage	F

Pour la recherche en avalanche, les compétitions par équipes ne peuvent être réalisées que séparément des autres sections de la recherche. Elles consistent en un exercice U+G-L et d'au moins une tâche de recherche en avalanche.

Exercice	Obéissance et Dextérité en Recherche en avalanche	U+G-L
Exercice	Recherche en avalanche	L

Les équipes peuvent prendre le départ en même temps, avec tirage au sort pour déterminer quelle équipe commence avec quel exercice. Avec quatre exercices (1 x U+G, 3 x recherche), 8 – 12 équipes peuvent être prises en charge en un jour, selon la durée des pauses entre les exercices.

## Exercice Obéissance et dextérité (U+G)

L'Obéissance est absolument essentielle pour réaliser beaucoup d'exercices et affronter beaucoup de situations, ainsi que pour la coopération entre le conducteur et son chien. De la même manière, le chien requiert de la dextérité, un mouvement assuré et d'être familiarisé avec autant de situations différentes que possible. Dans cette section, le choix des exercices est basé sur les principales exigences vis-à-vis d'un chien de sauvetage.

### **Maximum de points à atteindre pour Obéissance et dextérité**

Maximum de Points 200 Points

Exercice 1 :	Marche sans laisse	3 x 10 Points
Exercice 2 :	Contrôle à distance	3 x 10 Points
Exercice 3 :	Porter et remettre le chien	3 x 10 Points
Exercice 4 :	Rapport d'objet	10 Points
Exercice 5 :	Pont mobile	10 Points
Exercice 6 :	Échelle horizontale	10 Points
Exercice 7 :	Swing	10 Points
Exercice 8 :	Tunnel	10 Points
Exercice 9 :	Diriger à distance	10 Points
Exercice 10 :	Coucher sous diversion	3 x 10 Points
Exercices 1-10	Coordination par le chef d'équipe	10 Points
Exercices 1-10	Harmonie générale de l'équipe	10 Points

### **Directives générales :**

La présentation auprès du juge à l'arrivée et au départ doit se faire avec les chiens en laisse. Seuls une laisse et un collier adapté sont permis. L'équipe marche sur un rang de quatre, côte à côte, le chef d'équipe à l'extrême gauche et les trois conducteurs à sa droite. Le placement des conducteurs peut être spécifié par le chef d'équipe, mais il doit être conservé pendant l'entièreté de l'exercice U+G (obéissance et dextérité). Le chef d'équipe conduit son équipe et peut lui donner des commandements.

Le juge évalue la marche sans laisse, le contrôle à distance, le porter et remettre le chien, ainsi que le coucher sous diversion en tant qu'exercice de groupe.

Le choix des commandements pour la réalisation d'un exercice est laissé à la discrétion du conducteur, mais ce doit être un bref commandement vocal. L'utilisation du nom du chien avec le commandement compte pour un commandement vocal. Les commandements visuels ne sont permis que sur autorisation expresse. Si le chien a besoin d'un second commandement pour réaliser l'exercice, sa cote est réduite de deux points.

Les chiens doivent réaliser les exercices rapidement et volontairement. Chaque exercice commence et se termine en position de base. Les phases entre les exercices ne sont pas évaluées. De petits encouragements pour le chien entre les exercices individuels, ainsi que des commandements après un exercice, sont permis. Avant le début de l'exercice suivant, la position de base doit être prise.

En position de base, le chien s'assied près du conducteur, à sa gauche, orienté vers l'avant, les épaules du chien ne dépassant pas les genoux du conducteur. Lors du passage de la position face au conducteur

à la position de base, le chien peut soit tourner autour du conducteur, soit prendre directement la position.

Le juge donne l'instruction de départ pour chaque exercice.

L'ordre des exercices 4 – 9 est spécifié. Les deux exercices (n° 4 et 5, n° 6 et 7, ainsi que n° 8 et 9) sont à réaliser en bloc par une équipe. Le chef d'équipe décide quelle équipe doit effectuer ces deux exercices en bloc.

Le marquage des positions de départ, de la marche sans laisse, du contrôle à distance, du coucher sous diversion (M/F), est à 2 pas (70 cm) de chaque obstacle.

### ***Performances :***

#### **1. Marche sans laisse**

**3 x 10 Points**

#### **Pré-requis :**

Zone recouverte d'herbe d'au moins 50 X 70 mètres.

Le schéma joint doit être suivi pour la marche sans laisse. Comme seule exception, selon les conditions rencontrées, le juge peut modifier les orientations des angles, qui doivent être les mêmes pour tous les concurrents.

Le groupe doit se composer d'au moins quatre personnes et doit inclure deux personnes, chacune accompagnée d'un chien en laisse (mâle et femelle). Le groupe se déplace en cercle, dans le sens horaire.

#### **Commandements permis au conducteur :**

Soit un bref commandement vocal ou visuel pour « suivre », qui peut être donné au départ, et encore une fois lors du changement d'allure.

#### **Déroulement de l'exercice :**

Le chef d'équipe mène son groupe et peut donner des commandements de base pour enlever la laisse, tourner, changer d'allure et s'arrêter.

À partir de la position de base, le chien doit être attentif au commandement vocal « suivre » du conducteur et obéir volontairement et directement, ses épaules ne dépassant pas les genoux du conducteur, et s'asseoir droit spontanément et rapidement lors d'un arrêt.

Au début de l'exercice, l'équipe se composant d'un chef d'équipe et de trois conducteurs doit faire 50 pas à allure normale tout droit sur la ligne médiane sans s'arrêter ; après un demi-tour et 10-15 pas de plus à allure normale, l'équipe doit adopter l'allure de course et l'allure lente pendant au moins 10 pas pour chacune. Le changement entre l'allure de course et l'allure lente doit être abrupt, sans aucun pas à allure normale entre les deux.

Ensuite, l'équipe parcourt quelques pas à allure normale et négocie le premier angle sur un parcours de 20 – 25 pas, sans changer d'allure, le second angle sur un parcours de 20 – 25 pas, fait demi-tour, parcourt encore 10 – 15 pas à allure normale, puis prend la position de base. 10-15 pas à allure normale sont suivis d'un angle et de 20-25 pas à allure normale de retour vers la ligne médiane, puis position de base.

Groupe de personnes : cercles de 2 m et 2,5 m de rayon, distance de 0,5 m entre le conducteur et le groupe.

À partir de la position de base, chaque conducteur, les chiens étant sans laisse, passe tout près du groupe de personnes, en s'approchant de l'extérieur et en avançant à allure normale et dans le sens

inverse des aiguilles d'une montre, de manière à ce que chacun des chiens devant être évalué rencontre directement chacun des chiens amenés par le groupe. Les conducteurs s'arrêtent une fois, alors que le groupe continue à se déplacer, et au moins une personne dépasse les conducteurs.

Le groupe se déplace en cercle, dans le sens des aiguilles d'une montre.

À partir de la position de base, les conducteurs passent tout près du cercle de personnes, en s'approchant de l'extérieur et en avançant à allure normale et dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, de manière à ce que chacun des chiens devant être évalué rencontre directement chacun des chiens amenés par le groupe. Les conducteurs s'arrêtent une fois, alors que le groupe continue à se déplacer, et au moins une personne dépasse les conducteurs.

Tout en réalisant une figure en huit, le conducteur conduit ensuite son chien à travers le groupe, à allure normale, s'arrête au milieu des personnes, le chien se mettant en position de base spontanément. Ce conducteur quitte alors le groupe à allure normale et clôture cette partie de l'exercice avec une position de base, puis laisse le chien sans laisse.

Pendant la suite sans laisse, deux coups de feu (calibre 6-9 mm) doivent être tirés au commandement du juge. Les chiens doivent rester indifférents aux coups de feu.

#### **Évaluation :**

Devancer, sortir du terrain, traîner, s'asseoir lentement ou de manière hésitante, un chien qui adopte un air abattu, des commandements vocaux / commandements visuels supplémentaires, ou une assistance physique de la part du conducteur seront pénalisés.

Si le chien se montre peureux au coup de feu, anxieux ou agressif, il sera disqualifié pour cet exercice. Si le chien réagit au coup de feu ou s'il devient agité, ce sera considéré comme acceptable pour autant qu'il demeure sous le contrôle du conducteur. Seul un chien qui demeure indifférent à toute forme de bruit et aux coups de feu peut obtenir la cote maximale.

## **2. Contrôle à distance**

**3 x 10 Points**

#### **Pré-requis :**

#### **Commandements autorisés du conducteur :**

Un bref commandement vocal ou visuel pour « suivre », pouvant chacun être donné une fois pendant le déplacement et la position de base qui le clôture ;

un commandement vocal et / ou visuel pour chaque rappel ;

un commandement vocal et / ou visuel pour assis;

un commandement vocal et / ou visuel pour couché;

un commandement vocal et / ou visuel pour « rester ».

#### **Déroulement de l'exercice**

L'exercice doit être réalisé de manière synchrone par les trois conducteurs au commandement du chef d'équipe, mais pas sur des lignes parallèles (voir schéma 2).

Le chef d'équipe mène son groupe et peut donner des commandements de base pour enlever la laisse, la poser, sur commandement du conducteur, rappeler les chiens, debout, couché, rappel et position

de base. Il exécute la procédure avec les conducteurs et s'arrête quand les conducteurs ont mis leur chien à l'assis pendant la marche. Il peut continuer à mener son groupe de cette position.

À partir de la position de base, le chef d'équipe et les 3 conducteurs marchent sur une ligne droite avec leurs chiens marchant au pied, sans laisse. Après environ 10-15 pas, les chiens doivent s'asseoir immédiatement en réponse au commandement vocal et / ou visuel pour « assis », sans que les conducteurs ne changent d'allure ou ne regardent autour d'eux. Après avoir poursuivi sur une ligne droite pendant environ 40 pas supplémentaires, les conducteurs s'arrêtent et se retournent vers leurs chiens, qui sont tranquillement assis. Sur un commandement du juge, le chef d'équipe et les conducteurs rappellent leurs chiens avec un commandement vocal et / ou visuel. Dès que le chien a rapidement et volontairement parcouru environ la moitié de la distance, les conducteurs donnent le commandement vocal et / ou visuel pour « couché », après lequel les chiens doivent se coucher immédiatement. Au commandement supplémentaire du juge et sous la coordination du chef d'équipe, les chiens doivent prendre la position debout, en réponse au commandement vocal et / ou visuel pour "debout". Au commandement supplémentaire du juge et du chef d'équipe, les conducteurs rappellent leurs chiens avec un commandement vocal et / ou visuel pour "venir". Les chiens doivent venir volontairement et rapidement, et s'asseoir immédiatement en face de leur conducteur. Au commandement vocal ou visuel, le chien doit reprendre la position de base.

#### **Évaluation :**

Les erreurs de mouvement - assis, couché ou debout lents, ou réalisés avec agitation, ou trop tard, ou trop lentement et s'asseoir trop rapidement - seront sévèrement pénalisées.

Si le chien prend une position autre que celle demandée, 2 points seront déduits par position erronée.

### **3. Porter et remettre le chien**

**3 x 10 Points**

Le conducteur doit être capable de porter son chien.

Si ce n'est pas le cas, un assistant le prendra de la table, le portera et le remettra, à la place du conducteur. Le conducteur marche avec l'assistant, dans la même position, jusqu'à la remise du chien et réalisera le reste de l'exercice après la remise.

**3 x 10 Points**

#### **Pré-requis :**

Position de base : les chiens peuvent être soulevés de terre ou d'un endroit plus élevé.

3 assistants-porteurs.

#### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

Un commandement vocal et / ou visuel pour « position de base », "venir" et "position de base".

#### **Déroulement de l'exercice :**

Tout au long de l'exercice, le membre de l'équipe marche sur une ligne droite - avec le chef d'équipe à sa gauche - et mène, les trois conducteurs se tenant à sa droite.

À partir de la position de base, les conducteurs peuvent donner un commandement vocal ou visuel pour prendre une position, qui rend plus facile l'action de soulever le chien. Maintenir une distance de contrôle entre les conducteurs et leur chien n'est pas une faute.

Les chiens peuvent être soulevés d'une position élevée, mais le chef d'équipe doit s'assurer que l'exercice se déroule sans encombre.

Les conducteurs portent leur chien sur une ligne droite pendant 10 m et le remettent à une seconde personne. Alors que le chef d'équipe et les conducteurs se tiennent immobiles, les secondes personnes portent le chien sur encore 10 m et le posent à terre. Les chiens doivent rester là jusqu'à ce que les conducteurs les appellent avec un commandement vocal ou visuel, sur instruction du juge et du chef d'équipe. Les chiens doivent venir rapidement et volontairement et s'asseoir en face de leur conducteur. Au commandement vocal ou visuel, le chien doit reprendre sa position de base.

Les chiens ne peuvent montrer aucune agressivité envers les conducteurs ou l'assistant. Pendant son transport, le chien doit pouvoir bouger la queue librement.

#### **Évaluation :**

Si l'un des chiens montre qu'il ne veut pas coopérer, s'il est agité pendant son transport, s'il grogne ou s'éloigne lorsqu'on le pose, ce sera dûment pénalisé.

Si l'un des chiens saute des bras de l'assistant, le chien obtient 0 point pour cet exercice.

Une timidité excessive, ou de l'agressivité envers le conducteur ou l'assistant, mène à la disqualification.

#### **4. Rapport d'objet au sol**

**10 Points**

##### **Pré-requis :**

*Les objets appropriés sont : objets usuels, de maximum la taille d'une chaussure, en bois, cuir, métal léger, textile, plastique et/ou une combinaison de ceux-ci.*

*Des cordes à tirer, jouets ou objets similaires ne sont pas considérés comme des objets usuels. Les objets bricolés (gants emballés ou autres assemblages) ne sont pas autorisés.*

*L'organisateur fournira au moins 5 objets.*

*Dimensions : longueur 10-20 cm, largeur 5-10 cm, épaisseur 3-6 cm, diamètre 3-6 cm*

*Au début de l'épreuve, le juge choisit - parmi les objets fournis par l'organisateur - l'objet à rapporter, qui sera le même pour toutes les équipes participantes.*

##### **Commandements autorisés :**

Soit un commandement vocal ou un commandement visuel pour « apporter » « donner » et « position de base ».

##### **Déroulement de l'exercice :**

*Avant le début de l'exercice, le conducteur et son chien vont chercher l'objet au point de collecte ; ils prennent ensuite la position de base.*

À partir de la position de base, le conducteur lance un objet *usuel* à environ 10 pas *sur instruction du juge*. Le commandement vocal pour « apporter » ne peut être donné avant l'arrêt total de l'objet. Assis sans laisse près de son conducteur, sur commandement vocal ou visuel pour « apporter », le chien doit courir vers l'objet, le récupérer rapidement et le rapporter à son conducteur tout aussi rapidement. Le chien doit s'asseoir immédiatement en face de son conducteur et tenir l'objet dans sa gueule jusqu'à ce que, après une courte pause, le conducteur le prenne avec le commandement vocal « donne ». Le chien doit reprendre la position de base au commandement vocal ou visuel.

Le conducteur ne doit pas quitter sa position de toute la durée de l'exercice.

*L'exercice se termine en position de base. Ensuite, les conducteurs ramènent les objets au point de collecte.*

### **Évaluation :**

Des points seront dûment déduits si l'objet est lancé à une distance trop courte, s'il y a assistance du conducteur sans changement de position, s'il y a des erreurs de position de base, si le chien court lentement, s'il y a des erreurs de récupération de l'objet, si le chien revient lentement, s'il laisse tomber l'objet, joue avec lui ou le mâchonne, si le conducteur bouge en position de base et pour des erreurs comme s'asseoir trop tôt et abandon de l'exercice.

Si le conducteur quitte sa position avant la fin de l'exercice, **ou si** le chien n'apporte pas, l'exercice est coté 0 point.

## **5. Pont mobile**

**10 Points**

### **Pré-requis :**

Obstacle :

- Planche de bois : longueur environ 4 m, largeur environ 0,30 m, hauteur environ 0,04 m;
- 2 tonneaux identiques : diamètre environ 0,40 m;
- Installation de la planche dans le sens de la course

### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

Un commandement vocal et / ou visuel pour « monter » ;

un commandement visuel pour "stop";

soit un commandement vocal ou visuel pour chaque "continuer".

### **Déroulement de l'exercice :**

Le conducteur et son chien prennent la position de base à une distance de deux pas de l'obstacle. Au commandement vocal et / ou visuel pour « monter » le chien doit sauter sur la planche et au commandement vocal "stop", il doit stopper immédiatement dans le sens de la course et s'asseoir, se coucher ou rester debout. Au commandement du juge, le conducteur rejoint le chien, donne le commandement vocal ou visuel pour continuer, et va jusqu'au bout de la planche avec son chien. Le chien doit s'arrêter là spontanément, s'asseoir, se coucher ou rester debout. Au commandement du juge, le conducteur donne à son chien le commandement vocal ou visuel pour continuer et va jusqu'à quelques pas derrière l'obstacle, puis s'arrête là, son chien prenant spontanément la position de base.

Le chien doit parcourir toute la longueur de la planche sans donner aucun signe de peur ou faire mine de vouloir sauter.

### **Évaluation**

Monter de manière hésitante, un appui incertain, des erreurs quand il stoppe ou monte seront dûment pénalisés.

## **6. Échelle horizontale**

**10 Points**

### **Pré-requis :**

Obstacle : échelle de bois fixe, horizontale, avec accès

- Échelle : longueur environ 4 m, largeur environ 0,50 m.

Échelons écartés de 0,30 m, larges de 0,05m.

- Deux supports : hauteur environ 0,50 m
- Accès : longueur 1,20 m, largeur 0,50 m, étrésillons permis pour renforcer l'accès

#### **Commandements permis pour le conducteur :**

Un commandement vocal et / ou visuel pour « monter »;

Soit un commandement vocal, soit un commandement visuel pour « position de base ».

#### **Déroulement de l'exercice :**

Le conducteur prend la position de base à une distance de deux pas de l'obstacle. Au commandement vocal et / ou visuel, le chien remonte la planche d'accès jusqu'à l'échelle, la traverse spontanément jusqu'au dernier échelon et reste là. Le conducteur marche à côté du chien au travail, dès que la patte avant du chien a atteint le premier échelon, mais il ne peut toucher le chien ou l'obstacle. Au bout de l'échelle, le conducteur enlève le chien et le dépose à terre, en face de lui, puis lui commande de prendre la position de base grâce à un commandement vocal ou visuel.

#### **Évaluation :**

Des points sont dûment déduits si le chien hésite ou se précipite pour monter sur l'échelle ou la parcourir, ou s'il s'appuie sur l'échelle de manière incertaine, s'il effectue quelques pas sur le montant de l'échelle, ou s'il n'atteint pas la fin de l'échelle.

Si le chien utilise le montant de l'échelle pendant la plus grande partie de l'exercice, prend un appui très incertain, tombe entre les échelons ou a besoin de l'aide de son conducteur, l'exercice est insuffisant.

Si le chien descend de l'échelle, l'exercice est coté 0 point.

## **7.-Swing**

**10 Points**

#### **Pré-requis :**

Obstacle :

Le swing consiste en deux structures de support et une planche fixée par une corde ou une chaîne, ainsi que deux planches pour l'accès et le passage. La planche du milieu est suspendue aux structures de support de manière à ce qu'elles balancent librement.

Des constructions similaires, aux mêmes dimensions et mobilité (dans le sens longitudinal et latéral), sont permises.

1 planche de bois : longueur environ 3,0 m, largeur environ 0,30 m, hauteur à partir du sol 0,40 m

- Une structure de support en début et en fin de dispositif pour monter sur la planche.
- Accès et passage :
  - 2 planches : longueur environ 1,5 m, largeur environ 0,30 m
  - dessus : hauteur à partir du sol 0,35 m
  - traverses au début et sur les passages autorisés



**Commandements autorisés :**

Un commandement vocal et / ou visuel pour « monter » un commandement vocal “stop”; soit un commandement vocal, soit un commandement visuel pour chaque “continuer”.

**Déroulement de l'exercice :**

Le conducteur prend la position de base, avec son chien sans laisse, en face du swing (à deux pas). Au commandement vocal et / ou visuel pour « monter », le chien doit prendre le départ, monter sur la planche et s'arrêter immédiatement sur un commandement vocal.

Sur instruction du juge, le conducteur rattrape le chien, donne le commandement vocal ou visuel pour "continuer", va avec son chien jusqu'à la fin de la planche, puis tous deux s'arrêtent là spontanément.

Sur instruction du juge, le conducteur donne à son chien le commandement vocal ou visuel pour "continuer"; le chien quitte le dispositif via le passage. Le conducteur et le chien font quelques pas derrière le dispositif. Là, le conducteur s'arrête et le chien prend spontanément la position de base.

Le chien doit parcourir la longueur totale des planches sans montrer de peur ou faire de bonds.

**Évaluation :**

Monter de manière hésitante ou précipitée, traverser de manière hésitante ou visiblement craintive, prendre appui de manière incertaine ou avec tendance à vouloir sauter, hésiter à prendre une position, afficher un comportement d'insécurité et / ou agité, ou une coordination déficiente seront dûment pénalisés.

Si le chien descend du dispositif après la première moitié, l'exercice est insuffisant.

Si le chien descend du dispositif dans la première moitié, l'exercice est coté 0 point.

**8. Tunnel****10 Points****Pré-requis :**

Obstacle :

- partie fixe : hauteur 0,50 m, longueur 3 m;
- partie flexible : longueur 3 m.

**Commandements autorisés pour le conducteur :**

Un commandement vocal et / ou visuel pour « traverser »;

un commandement vocal pour “stop”;

soit un commandement vocal, soit un commandement visuel pour “position de base”.

**Déroulement de l'exercice :**

Le conducteur prend la position de base à deux pas de distance de l'obstacle. Au commandement vocal et / ou visuel pour « traverser », le chien doit passer dans le dispositif. Une fois qu'il l'a quitté, il doit obéir au commandement vocal pour « rester » en position « assis », « couché » ou « debout ». Au commandement du juge, le conducteur va vers son chien et lui commande de prendre la position de base au moyen du commandement vocal ou visuel pour « position de base ».

**Évaluation :**

Hésiter à entrer ou à passer dans le dispositif, ainsi que rester un moment dans la partie flexible du tunnel sont dûment pénalisés.

Si le chien ne quitte pas le tunnel, l'exercice est insuffisant.

**9. Diriger à distance****10 Points****Pré-requis :**

Equipement :

- 1 repère pour le point de départ;
- 1 repère pour le milieu;
- 3 zones marquées à 40 m de distance, une zone d'environ 1 m x 1 m, hauteur maximale 0,60 m (palette, table ou similaire);
- 6 variantes, qui montrent la séquence des zones marquées

**Commandements autorisés pour le conducteur :**

un commandement vocal et un commandement visuel pour "atteindre le marquage central";

un commandement vocal pour "stop";

un commandement vocal et un commandement visuel pour chaque "zone marquée (table)";

un commandement vocal pour "atteindre / monter / stop" à chacune des trois zones marquées;

soit commandement vocal ou un commandement visuel pour « venir » ;

soit commandement vocal ou un commandement visuel pour « position de base ».

**Déroulement de l'exercice :**

La variante par laquelle le chien doit approcher les zones délimitées est définie par le chef d'équipe, qui tire l'ordre au sort avant le début de l'exercice.

Le conducteur et son chien prennent la position de base au point de départ. Sur instruction du juge, sans changer de position, le conducteur doit envoyer son chien vers un point clairement marqué à environ 20 m, en utilisant le commandement vocal pour "atteindre le marqueur" et un commandement visuel. Lorsque le chien a atteint ce point, on lui donne le commandement vocal pour "stop", auquel le chien doit stopper en position « assis », « couché » ou « debout ». Ensuite, au commandement du juge, sans changer sa position, le conducteur envoie son chien au premier point attribué avec le commandement vocal et le commandement visuel pour "atteindre les points de marquage". Au commandement vocal pour « monte et reste », le chien doit sauter sur l'objet et y rester en position « assis », « couché » ou « debout ». Le conducteur utilise ensuite un commandement vocal et un commandement visuel pour envoyer son chien vers le point suivant, sur lequel il doit également sauter et rester en position « assis », « couché » ou « debout ». Et de même pour le troisième point.

Le chien doit être rappelé du troisième point vers le conducteur avec le commandement vocal ou visuel pour « venir », et doit s'asseoir tout près du conducteur et en face de lui. Au commandement vocal ou visuel pour « position de base », le chien doit reprendre la « position de base ».

### **Évaluation :**

Des points seront dûment déduits pour une approche hésitante de la première zone marquée ou du premier point spécifique, pour des déviations évidentes de la ligne idéale, des changements de vitesse, si le chien se montre hésitant pour monter sur la zone marquée ou s'il quitte spontanément un point spécifique, s'il a besoin de l'assistance du conducteur comme, par exemple, de commandements multiples, ou s'il commet des erreurs dans la réalisation de l'exercice. Un mouvement marqué vers l'avant est permis, en combinaison avec chaque commandement visuel directionnel, et ne compte pas comme assistance physique.

Si l'ordre des zones marquées défini par le tirage au sort n'est pas suivi, ou si le conducteur quitte sa position, l'exercice est insuffisant.

### **10. Coucher sous diversion**

**3 x 10 Points**

#### **Pré-requis :**

Trois endroits marqués par mâle / femelle.

#### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

Un commandement vocal ou visuel pour chaque "couché";

soit un commandement vocal, soit un commandement visuel pour "assis".

#### **Déroulement de l'exercice :**

Après l'exercice 3, le membre de l'équipe se rend à un endroit spécifié par le juge. Sur un signe du chef d'équipe, les conducteurs commandent à leurs chiens de se « coucher » au moyen d'un commandement vocal ou visuel, en ne laissant aucun objet près d'eux. Les trois conducteurs et le chef d'équipe vont jusqu'à un second endroit, à au moins 40 pas, comme spécifié par le juge, et s'immobilisent debout face au chien.

Au commandement du juge, le premier conducteur va chercher son chien et réalise les exercices 4 et 5. Il replace ensuite son chien à l'endroit assigné et rejoint son équipe.

Le deuxième conducteur procède de la même façon avec les exercices 6 et 7, et le troisième avec les exercices 8 et 9.

Chaque chien se trouvant à distance doit rester couché tranquillement, sans aucune intervention du conducteur, pendant que les exercices 4 à 9 sont réalisés.

Au commandement du juge, les conducteurs retournent vers leur chien et à un autre commandement du juge et signal du chef d'équipe, ils donnent le commandement vocal « assis ». Les chiens doivent se mettre directement et rapidement debout.

#### **Évaluation :**

Des points sont dûment retirés si le chien couché est agité, s'il se lève / se met debout trop tôt ou s'il vient à la rencontre du conducteur qui vient le chercher, ou si le conducteur se montre agité, ou pour toute autre assistance dissimulée.

L'exercice sera jugé insuffisant si le chien se lève ou s'assied au lieu de rester couché à sa place.

Si le chien s'éloigne de plus de 3 m de sa place, l'exercice est coté 0 point.

Cette section du test prend fin lorsque l'équipe signe et que le juge annonce les points.

## Exercice Recherche en décombres

L'équipe peut être structurée librement, en ce qui concerne les moyens et tactiques employés.

Plusieurs chiens peuvent chercher et trouver en même temps. Le chef d'équipe décide du déploiement et du retrait de chaque équipe de recherche. Les trois équipes de sauvetage doivent être utilisées au cours du travail de recherche.

Les membres de l'équipe doivent travailler ensemble et se soutenir les uns les autres.

Le chien prêt à la recherche doit être lâché dans la zone de recherche, sans harnais d'identification ni collier à chaînes.

La méthode de désignation utilisée par le chien est laissée à la discrétion de l'équipe.

La recherche en décombres sera évaluée par trois juges, deux d'entre eux seront déployés sur le terrain afin de mieux superviser le travail réalisé par les différentes équipes déployées. Le troisième ne quitte pas le chef d'équipe.

### **Maximum de points à atteindre pour la Recherche en décombres**

Maximum de points	260 Points
Trouver les victimes : 60 points par victime x 3	180 Points
Coopération et discipline au sein de l'équipe	30 Points
Chef d'équipe (tactiques et leur implémentation)	50 Points

### **Directives générales :**

- Recherche en surface : bâtiment détruit ou partiellement détruit, pouvant consister en divers matériaux de construction, au moins 5000 m<sup>2</sup>, sur un ou plusieurs niveaux.

Un site de recherche en décombres doit inclure des pièces sombres, ou des cavités, et des cachettes enterrées sous environ 2 m, ainsi que des cachettes élevées à une hauteur minimale de 2 m. La recherche uniquement en bâtiments n'est pas autorisée, bien que des pièces individuelles puissent être incluses dans la recherche en surface.

- Victimes : 3 personnes, cachées  
Le chien ne doit avoir aucun contact visuel et / ou physique, et la dissimulation doit être aussi discrète que possible. La distance entre les victimes doit rendre une désignation aussi claire possible. Les cachettes peuvent être utilisées plus d'une fois, mais il ne doit y avoir aucun danger de fausse désignation lors du changement de cachette. Les cachettes utilisées doivent rester non dissimulées lorsqu'inoccupées.
- Les victimes doivent être en position 15 minutes avant que le chien ne commence à chercher. Les victimes sont là pour assister le juge; elles doivent rester immobiles, n'apporter au conducteur et / ou au chien aucune aide de quelque sorte. Il n'est pas essentiel que les victimes trouvées soient délogées de leur cachette. Si le juge donne des instructions pour que soient récupérées les victimes trouvées, les assistants s'en occuperont.
- Diversions : feu qui couve, moteurs qui tournent, coups de marteau, tambourinage, etc.
- Assistants : la zone de recherche doit avoir été piétinée par au moins trois personnes et un chien-test jusqu'à 15 minutes avant que ne commence la première recherche, et par au moins trois personnes sans chien immédiatement avant et pendant l'exercice.
- Délai : maximum 20 minutes.

## **Performances :**

Les trois équipes de sauvetage doivent être utilisées au cours du travail de recherche. Le chef d'équipe décide de chaque changement d'équipe, plusieurs conducteurs pouvant être utilisés en même temps.

L'équipe de sauvetage doit attendre avec ses chiens, la zone de recherche étant hors de son champ visuel, jusqu'à ce qu'on l'appelle. L'on donne à l'équipe de sauvetage un croquis descriptif. La zone de recherche est démarquée visuellement, ou ses limites sont clairement identifiables. Le chef d'équipe peut utiliser tout système de recherche lui semblant approprié, ainsi qu'autant de chiens qu'il souhaite. Le juge assigné au chef d'équipe doit être minutieusement informé de la tactique choisie.

Le temps est compté à partir du moment où l'équipe est considérée par le chef d'équipe comme prête à chercher et lorsque le juge donne le signal de départ.

Le chef d'équipe peut pénétrer dans la zone de recherche; le conducteur doit attendre les instructions du juge au chef d'équipe.

Le conducteur rapporte la désignation d'un chien à son chef d'équipe. Avant que le conducteur ne soit autorisé à pénétrer dans la zone de recherche, le chef d'équipe doit informer le juge qui est près de lui de l'endroit où se trouve la victime, ou de son éventuel souhait de confirmation par un autre conducteur de l'endroit présumé de la désignation. Le juge donne alors immédiatement la permission d'aller chercher le chien.

Au commandement du chef d'équipe, le conducteur va vers son chien et attend avec lui le chef d'équipe.

Le chef d'équipe emmène le juge qui lui est assigné vers l'endroit de la désignation. Une consultation du conducteur est acceptable.

Si le second chien désigne la victime, son conducteur le rapporte au chef d'équipe, qui en informe le juge qui lui est assigné. Le juge donne alors immédiatement la permission d'aller chercher le second chien.

Un conducteur ne peut reprendre sa recherche avant d'avoir d'abord quitté la zone de recherche. Le chemin le plus court est toujours emprunté pour récupérer le chien. Le conducteur envoie toujours le chien poursuivre sa recherche de l'extérieur de la zone de recherche. Il n'est pas permis de donner de nouvelles instructions directement de l'endroit de la désignation.

Si une personne qui n'a pas été sortie de sa cachette est de nouveau signalée, le chef d'équipe peut donner l'instruction au conducteur de récupérer le chien. Le chef d'équipe doit en informer le juge.

La recherche en décombres se clôture avec le rapport de la troisième désignation par le chef d'équipe, ou lorsque le temps maximum alloué à la recherche est écoulé.

L'exercice prend fin avec l'annonce des points par les juges.

## **Évaluation :**

Pour chaque personne trouvée, 60 points sont octroyés, quelle que soit la qualité de la désignation, pour autant que le chef d'équipe en informe le juge qui lui est assigné.

Cependant, seulement 30 points sont octroyés si le chef d'équipe utilise une assistance pour récupérer un chien de l'endroit de la désignation afin d'utiliser un second chien.

Pour chaque victime non-retrouvée, aucun point n'est attribué.

La non-utilisation d'un des conducteurs sera pénalisée : moins 50 points.

Toute fausse alerte sera pénalisée : moins 60 points.

## Exercice de Recherche en surface

L'équipe a le libre choix des moyens et des tactiques.

Le jury se compose de trois juges, dont l'un ne quittera pas le chef d'équipe. Chacun des autres juges suivra une équipe sur le terrain. Si les trois chiens sont déployés en même temps, alors le chef d'équipe doit suivre la troisième équipe sur le terrain, avec le juge qui lui est assigné.

Plusieurs chiens peuvent chercher et trouver en même temps. Le chef d'équipe décide du déploiement et du retrait de chaque équipe. Chacune des trois équipes doit être utilisée pendant le travail de recherche.

Les membres de l'équipe doivent travailler ensemble et se soutenir les uns les autres.

La méthode de désignation utilisée par le chien est laissée à la discrétion de l'équipe.

### **Maximum de points à atteindre pour la Recherche en surface**

Maximum de points	260 Points
Trouver les victimes : 60 points par victime x 3	180 Points
Coopération et discipline au sein de l'équipe	30 Points
Chef d'équipe (tactiques et leur implémentation)	50 Points

### **Directives générales :**

- Zone de recherche : environ 50.000 m<sup>2</sup>, min. 50 % terrain broussailleux ou partiellement construit, ou bâtiment.
- Victimes : 3 personnes.

Le chien peut avoir un contact visuel et / ou physique, mais des cachettes propres au site, par ex. des cachettes élevées auxquelles le chien ne peut accéder visuellement ou physiquement, sont permises. Les cachettes des victimes doivent se trouver à au moins 10 m les unes des autres. Des cachettes se trouvant jusqu'à 3 m de hauteur sont permises, mais à 20 m de la délimitation de la zone. Les vents, en particulier, sont à prendre en considération. Les cachettes peuvent être utilisées plus d'une fois.

Les victimes doivent être en position 15 minutes avant que le chien ne commence à chercher. Les victimes sont là pour assister le juge, elles doivent être couchées ou assises et rester immobiles, sans apporter au conducteur et / ou au chien d'aide d'aucune sorte.

- Assistants : la zone de recherche doit avoir été piétinée par au moins trois personnes et un chien-test jusqu'à 15 minutes avant que ne commence la première recherche, et par au moins trois personnes sans chien immédiatement avant et pendant l'exercice.
- Délai : maximum 20 minutes.

### **Performances :**

Trois juges seront assignés à cette discipline. Tous les juges suivront une équipe sur le terrain. Si les trois chiens sont utilisés en même temps, le chef d'équipe et le juge qui lui est assigné doivent suivre le troisième chien sur le terrain. En outre, l'on assigne à l'équipe une certaine zone à l'intérieur de la zone de recherche dans laquelle l'équipe peut se mouvoir librement, sous le contrôle du juge assigné au chef d'équipe.

Les conducteurs doivent attendre avec leur chien, la zone de recherche étant hors de leur champ visuel, jusqu'à ce qu'on les appelle. L'on donne au chef d'équipe un croquis descriptif. La zone de

recherche est démarquée visuellement, ou ses limites sont clairement identifiables. Les conducteurs ne peuvent aller et venir dans la zone de recherche.

Le chef d'équipe peut utiliser tout système de recherche qui lui semble approprié, ainsi qu'autant de chiens qu'il souhaite. Les juges doivent être minutieusement informés de la tactique choisie.

Le temps est compté à partir du moment où l'équipe est considérée par le chef d'équipe comme prête à chercher et où le juge assigné au chef d'équipe donne le signal de départ.

Au commandement du conducteur, le chien doit chercher dans cette partie du site en balayant la zone d'un côté à l'autre.

Le Règlement international des concours pour chiens de sauvetage de la FCI et de l'IRO (RH-FL B) doit être appliqué strictement.

Le conducteur rapporte la désignation par le chien au chef d'équipe. Avant que le conducteur ne soit autorisé à aller vers son chien, le chef d'équipe doit informer le juge qui lui est assigné de la désignation d'une victime par le chien, et de l'endroit. Ce juge autorisera alors immédiatement la récupération du chien. Le chef d'équipe reste dans sa zone ou près du chien qu'il suit.

La consultation par radio entre le chef d'équipe et son conducteur est recommandée.

Un conducteur ne peut reprendre son travail de recherche sans l'autorisation de son chef d'équipe. Le conducteur envoie toujours le chien poursuivre sa recherche selon le règlement prévu à cet effet (RH-FL B).

Le travail de recherche dans la zone de recherche doit être exécuté à allure normale, le conducteur ne peut pas courir.

Le chien doit, au commandement du conducteur, balayer la zone d'un côté à l'autre.

La recherche se termine au rapport par le chef d'équipe de la troisième désignation, ou une fois écoulé le délai maximum alloué à la recherche.

L'exercice prend fin avec l'annonce des points par les juges.

### ***Évaluation :***

60 points sont octroyés pour chaque personne trouvée, quelle que soit la qualité de la désignation, pour autant que le juge en soit informé par le chef d'équipe. Cependant, tout harcèlement évident d'une victime par un chien est pénalisé : moins 18 points.

Pour chaque victime non-retrouvée, aucun point n'est attribué.

La non-utilisation d'un conducteur sera pénalisée : moins 50 points.

Toute fausse désignation sera pénalisée : moins 60 points.

Toute blessure occasionnée à une victime mène à la disqualification de l'équipe pour toute la compétition.

## Exercice de Pistage

L'équipe a le libre choix des moyens et des tactiques employés.

Le chef d'équipe décide de chaque changement d'équipe. Les trois équipes doivent être utilisées pendant le travail de recherche. Chaque équipe utilisée doit trouver au moins 1 objet ou réaliser 2 changements de direction.

Les membres de l'équipe doivent travailler ensemble et se soutenir les uns les autres.

Le type de désignation utilisé par les chiens est « assis », « couché » ou « debout » ou « apporte ».

### **Maximum de points à atteindre pour le pistage**

Maximum de points	260 Points
Trouver la piste	10 Points
Suivre la piste	50 Points
Identification de l'objet	20 Points
8 objets (10 points chacun)	80 Points
Détection d'une personne	80 Points
Coopération et discipline au sein de l'équipe	10 Points
Chef d'équipe (tactiques et leur implémentation)	10 Points

### **Directives générales :**

- Piste d'une personne étrangère : 3.000 pas (longueur d'un pas : 70 cm), refroidissement : 180 minutes.  
8 changements de direction, qui peuvent être à angle aigu, droit ou obtus.  
La piste doit être aussi naturelle que possible, adaptée au terrain, inclure des terrains différents - forêt, prairie et champs – et traverser des routes et des rues.  
Le traceur de piste parcourt l'entièreté de la piste à allure normale; pendant le traçage de la piste, il ne doit pas gratter le sol, ni s'arrêter. Il doit remettre au juge un plan détaillé de la piste, comprenant toutes les informations essentielles, telles qu'une suite d'objets et d'endroits marqués le long du parcours. L'enregistrement GPS est obligatoire.
- Point de départ : un objet usuel à identifier appartenant au traceur de piste (de maximum la taille d'une chaussure, les pièces d'habillement réduites à cette taille étant également permises), sur une zone mesurant 30 m x 30 m. Les côtés gauche et droit de cette zone sont marqués au niveau du sol.  
Le traceur de piste entre sur la zone de test par le côté gauche ou droit et dépose l'objet à identifier dans la zone, ce qui marque le début de la piste. Après un bref instant, le traceur de piste marche ensuite à allure normale dans la direction indiquée.
- Objets : 8 objets numérotés, usuels, d'utilisation quotidienne, appartenant au traceur de piste, de maximum la taille d'une chaussure, dont la couleur ne soit pas nettement différente de celle du terrain.  
Les objets doivent être placés sur, pas à côté de, la piste. Les objets doivent être placés à au moins 40 pas avant ou après le changement de direction.  
Le traceur de piste doit identifier le point sur lequel chaque objet est déposé sur le croquis de la piste. Les objets y sont également indiqués, ou bien décrits.
- Fin de la piste : traceur de piste, couché ou assis en fin de piste.  
Le traceur de piste doit se trouver en fin de piste, au moins 30 minutes avant le début de la recherche.



- Délai : maximum 60 minutes, y-compris la détection de l'objet d'identification.

### ***Performances :***

Pendant qu'il suit la piste, le chien ne doit pas suivre la piste de la manière classique propre à ce sport, mais il peut fouiller. Le facteur-clé est de suivre la piste dans l'ordre chronologique, en indiquant les objets et en trouvant le traceur.

Après l'appel, la zone de l'épreuve est clairement décrite à l'équipe par le juge. Le chien prêt pour la recherche peut être conduit sans laisse, ou avec une longe de 10 m sur collier à chaînes ou harnais. Si un chien désigne via le témoin (bringsel), ce dernier doit être fixé sur le chien avant le début de la recherche. La méthode de désignation utilisée par le chien est laissée à la discrétion de l'équipe conducteur-chien.

Les autres chiens de l'équipe doivent être conduits à la laisse, attachée à un collier à chaînes ou un harnais.

Les types de désignation autorisés lorsqu'un objet est trouvé sont le rapporter ou le désigner, ou les deux, ou les deux alternativement. Le chien peut rester sur place couché, assis ou rapporter l'objet au conducteur. Lorsqu'il désigne l'objet, le chien peut se coucher, s'asseoir ou rester debout. Le temps commence à être compté lorsque l'équipe est prête à chercher et que le juge donne le signal de départ.

Une équipe déployée par le chef d'équipe commence avec le travail de recherche (de l'objet d'identification). Le juge définit au chef d'équipe la zone de recherche derrière laquelle le conducteur peut se déplacer librement. Si nécessaire, le conducteur désigné enlève la laisse au chien et lui demande de chercher l'objet d'identification. Le chien doit fouiller la zone afin de trouver l'objet en trois minutes, pendant lesquelles le conducteur peut l'assister avec des commandements vocaux et / ou visuels. Une fois que l'objet a été trouvé, le conducteur remet la laisse au chien, si nécessaire, et l'envoie en piste.

Si le chien ne trouve pas l'objet, mais détecte tout de même la piste, après en avoir rapporté au juge via le chef d'équipe, le conducteur peut suivre son chien, ou lui faire faire une pause pour le remettre en laisse, ou effectuer un changement d'équipe de recherche.

Si le chien ne trouve pas l'objet, ni ne détecte la piste, le chef d'équipe peut envoyer un autre conducteur après trois minutes. Le second conducteur est briefé sur l'objet d'identification et reprend la piste à partir de là.

Pendant l'exercice, le chien doit suivre la piste laissée par le traceur, même si le conducteur suit le chien sans laisse ; il doit, lui aussi, toujours se tenir à 10 m de distance du chien.

Le juge suit le membre de l'équipe tout au long de la piste, à une distance appropriée. Si l'équipe a erré à plus d'environ 30 mètres de la piste, le juge met fin au travail de recherche.

Le conducteur est autorisé à interrompre le pistage. Toute interruption est aux dépens du temps disponible.

Pendant le pistage, le conducteur est autorisé à essuyer la tête, les yeux et le nez de son chien et à lui donner à boire.

Dès que le chien a trouvé l'objet, il doit immédiatement désigner, sans aucune influence du conducteur. Le conducteur confirme au juge que le chien a trouvé l'objet en le tenant en l'air. Le conducteur est autorisé à laisser l'objet à sa place en cas de changement d'équipe.

Lorsque le chien atteint le traceur de piste, le conducteur doit s'arrêter immédiatement. Le chien doit désigner clairement, sans aucune influence du conducteur.

Le chef d'équipe et le conducteur vont près du juge avec leur chien en laisse pour signer la fin de l'exercice et prennent la position de base. Le chef d'équipe remet les objets trouvés. L'exercice prend fin avec l'annonce des points par le juge.

***Évaluation :***

Le chien doit montrer une bonne disposition pour la recherche et pour la désignation des objets. Que le chien ne suive pas le tracé exact de la piste n'est pas incorrect.

S'il indique l'objet d'identification, 20 points sont octroyés. Si l'objet d'identification n'est pas indiqué par le premier conducteur, aucun point n'est octroyé. La seconde équipe ne peut alors atteindre qu'un maximum de 10 points si le chien trouve la piste.

Tout objet non trouvé, ou non désigné individuellement, ne rapporte aucun point.

La non-utilisation d'un conducteur mène à la perte de 50 points.

Tout harcèlement évident du traceur mène à la perte de 24 points.

Toute blessure occasionnée au traceur mène à la disqualification de l'équipe pour toute la compétition.

## Exercice Obéissance et Dextérité pour la Recherche en avalanche (U+G-L)

L'Obéissance est absolument essentielle pour le traitement des différents défis et situations, et dans le cadre du partenariat entre le conducteur et son chien. De la même manière, le chien doit être agile, d'un pas assuré et familier avec la plus large variété possible de conditions. La sélection des exercices de cette section est axée sur les exigences les plus importantes pouvant être placées sur un chien de sauvetage.

### **Maximum de points à atteindre pour Obéissance et Dextérité pour la recherche en avalanche**

Maximum de Points	200 Points
Exercice 1 : Marche sans laisse	3 x 10 Points
Exercice 2 : Contrôle à distance	3 x 10 Points
Exercice 3 : Porter et remettre le chien	3 x 10 Points
Exercice 4 : Rapport d'objet	10 Points
Exercice 5 : <i>Diriger et contrôler</i>	10 Points
Exercice 6 : <i>Dirigeabilité à distance</i>	10 Points
Exercice 7 : <i>Coucher sous diversion</i>	3 x 10 Points
Exercice 8 : <i>Travail avec l'émetteur-récepteur à avalanche</i>	10 Points
Exercice 9 : <i>Suite en Ski</i>	10 Points
Exercice 10 : <i>Transportabilité</i>	10 Points
Exercices 1 – 10 : Coordination du chef d'équipe	10 Points
Exercices 1 – 10 : Harmonie générale de l'équipe	10 Points

### **Directives générales :**

Obéissance et dextérité doivent être démontrées dans la neige.

Il faut signer à l'arrivée et au départ, auprès du juge d'épreuve, avec les chiens en laisse. Seuls une seule laisse et un collier approprié sont permis. L'équipe se déplace sur un rang de quatre, avec le chef d'équipe à l'extrême gauche et les trois membres de l'équipe à sa droite. Le placement des conducteurs peut être spécifié par le chef d'équipe, mais il doit être conservé pendant l'entièreté de l'exercice Obéissance et Dextérité. Le chef d'équipe conduit son équipe et peut aussi lui donner des commandements.

Le juge évalue la marche sans laisse, le contrôle à distance, le porter et remettre le chien, ainsi que le coucher sous diversion en tant qu'exercices de groupe.

Le choix des commandements pour la réalisation d'un exercice est laissé à la discrétion du conducteur, mais ce doit être un bref commandement vocal. L'utilisation du nom du chien avec le commandement compte pour un commandement vocal. Les commandements visuels ne sont permis que sur autorisation expresse. Si le chien a besoin d'un second commandement pour réaliser l'exercice, sa cote est réduite de deux points.

Les chiens doivent réaliser les exercices rapidement et volontairement. Chaque exercice commence et se termine sur la ligne de départ. Les phases entre les exercices ne sont pas évaluées. De petits encouragements pour le chien entre les exercices individuels et des commandements après un exercice sont permis. Avant le début de l'exercice suivant, la position de base doit être prise.

En position de base, le chien s'assied près du conducteur, à sa gauche, orienté vers l'avant, les épaules du chien ne dépassant pas les genoux du conducteur. Lors du passage de la position face au conducteur à la position de base, le chien peut soit tourner autour du conducteur, soit prendre directement la position.

Le juge donne l'instruction de départ pour chaque exercice.

L'ordre des exercices 4 – 10 est spécifié. Les deux exercices (n° 4 et 8, n° 5 et 9, ainsi que n° 6 et 10) sont à réaliser en bloc par chaque équipe. Le chef d'équipe décide quel conducteur doit réaliser quelle *combinaison* de tâches.

### **Performances :**

#### **1. Marche sans laisse**

**3 x 10 Points**

##### **Pré-requis :**

Surface enneigée : au moins 50 X 70 mètres.

Le croquis joint doit être suivi pour la marche sans laisse. Comme seule exception, en fonction des conditions sur le terrain, le juge peut modifier la direction des angles, qui doit être la même pour tous les concurrents.

Le groupe doit être composé d'au moins quatre personnes, y-compris le second conducteur, et doit avoir deux personnes, chacune accompagnée d'un chien tenu en laisse (mâle et femelle). Le groupe doit se mélanger librement.

##### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

Soit un bref commandement vocal ou visuel pour « suivre », qui peut être donné au début, puis encore au changement d'allure.

##### **Déroulement de l'exercice :**

Le chef d'équipe conduit son groupe et peut donner des commandements de base pour retirer la laisse au chien, tourner, changer d'allure ou s'arrêter.

De la position de base, le chien doit être attentif au commandement vocal du conducteur pour « suivre », obéir volontairement et directement et suivre, à la gauche du conducteur, se tournant directement vers l'avant, son épaule ne dépassant pas du genou du conducteur.

Au début de l'exercice, l'équipe se composant du chef d'équipe et des trois conducteurs doit faire 50 pas à vitesse normale, tout droit le long de la ligne médiane, sans s'arrêter; après un demi-tour et 10-15 pas de plus à allure normale, l'équipe doit réaliser tant l'allure de course que l'allure ralentie pendant au moins 10 pas chacune. Le changement d'allure entre l'allure de course et l'allure ralentie doit être brusque, sans aucun pas effectué à allure normale entre les deux.

L'équipe marche ensuite à vitesse normale pendant quelques pas et négocie le premier angle sur un parcours de 20-25 pas, sans changement d'allure, puis le second angle sur un parcours de 20-25 pas, demi-tour, encore 10-15 pas à allure normale, puis retour à la position de base. Encore 10-15 pas à allure normale, suivis d'un angle et de 20-25 pas à allure normale de retour vers la ligne médiane, puis retour à la position de base.

De cette position de base, au commandement du chef d'équipe, les trois conducteurs réalisent le passage dans le groupe individuellement, avec leur chien en laisse.

Le groupe se déplace en cercle dans le sens horaire.

De la position de base, chaque conducteur passe près du cercle de personnes, en partant de l'extérieur et en marchant à allure normale dans le sens anti-horaire, afin que le chien soit testé en situation de rencontre directe de chacun des chiens accompagnant le groupe. Le conducteur s'immobilise une fois, le groupe continuant à se déplacer et au moins une personne dépassant le conducteur.

En réalisant une figure en huit, le conducteur conduit son chien à travers le groupe à vitesse normale, s'arrête au milieu, son chien prenant spontanément la position de base. Ce conducteur quitte alors le groupe à vitesse normale et clôture cette partie de l'exercice en position de base, puis on retire les laisses aux chiens.

Pendant la marche sans laisse, deux coups de feu (calibre 6 - 9 mm) sont tirés, sur instruction du juge. Les chiens doivent y rester indifférents.

### **Évaluation :**

Un chien qui devance, erre sur le côté, reste à la traîne, s'assied lentement ou de manière hésitante, affiche le découragement, ainsi que tout commandement vocal supplémentaire ou toute assistance physique de la part du conducteur, seront pénalisés.

Si le chien se montre timide au coup de feu, hésitant ou agressif, il sera disqualifié pour cette épreuve. Si le chien est sensible au coup de feu ou s'il s'agite, cela reste acceptable pour autant qu'il reste sous le contrôle de son conducteur. Seul un chien qui reste indifférent à toute forme de bruit et de coup de feu peut obtenir le maximum de points. Dans l'éventualité d'une disqualification, le reste de l'équipe doit poursuivre. Le conducteur disqualifié reçoit un 0 pour Obéissance et dextérité et ne peut plus participer aux tâches suivantes de ce concours, bien que les points obtenus jusqu'alors pour le travail de pistage restent acquis.

## **2. Contrôle à distance**

**3 x 10 Points**

### **Pré-requis :**

#### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

Un bref commandement vocal pour « suivre », qui peut être donné une fois, tant pour la mise en mouvement que pour la position de base.

soit un commandement vocal et / ou un commandement visuel pour chaque rappel;

soit un commandement vocal et / ou un commandement visuel pour « assis »;

soit un commandement vocal et / ou un commandement visuel pour « couché »;

soit un commandement vocal et / ou un commandement visuel pour « reste ».

#### **Déroulement de l'exercice :**

Au commandement du chef d'équipe, l'exercice doit être réalisé de manière synchronisée par les trois conducteurs, mais pas sur des lignes parallèles (voir croquis 2).

Le chef d'équipe mène le groupe et peut donner des commandements de base pour retirer la laisse du chien, qu'on la pose à terre, donner des instructions au conducteur, pour le rappel des chiens,

« reste », « couché », pour le rappel et la position de base. Il va au bout du processus avec les conducteurs et reste debout lorsque les chiens ont tourné. Il peut continuer à mener son groupe de cette position.

À partir de la position de base, le chef d'équipe et les trois conducteurs marchent sur une ligne droite avec leurs chiens sans laisse. Après environ 10-15 pas, les chiens doivent s'asseoir immédiatement en réponse au commandement vocal et / ou visuel pour « assis », sans que le conducteur ne change d'allure ou ne se retourne. Après avoir continué sur une ligne droite pendant encore environ 40 pas, les conducteurs s'arrêtent et se tournent vers les chiens, qui sont calmement assis. Sur instruction du juge, le chef d'équipe fait appeler les chiens par les conducteurs au moyen d'un commandement vocal et / ou visuel. Dès que les chiens ont rapidement et volontairement couvert la moitié de la distance environ, les conducteurs donnent le commandement vocal et / ou visuel pour "couché", auquel les chiens doivent répondre en se couchant immédiatement. Après un autre commandement vocal du juge et la coordination par le chef d'équipe, les chiens doivent « rester » en réponse au commandement vocal et / ou visuel pour « rester ». Après un autre commandement du juge et du chef d'équipe, les conducteurs rappellent leur chien avec le commandement vocal et / ou visuel pour « venir ». Les chiens doivent venir volontairement et rapidement et s'asseoir immédiatement en face de leur conducteur. Au commandement vocal et / ou visuel, le chien doit reprendre la position de base.

#### **Évaluation :**

Les erreurs de mouvement, comme s'asseoir, se coucher ou se mettre lentement en position debout, de manière agitée ou trop tard, venir trop lentement et s'asseoir trop tôt, seront dûment pénalisées.

Si le chien prend une position autre que celle demandée, 2 points seront déduits à chaque occurrence.

### **3. Porter et remettre le chien**

**3 x 10 Points**

#### **Pré-requis :**

Position de base : les chiens peuvent être soulevés de terre ou d'un endroit plus élevé.

Il y a trois auxiliaires.

#### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

Soit un commandement vocal ou un commandement visuel pour la position de base, « venir » et « position de base ».

#### **Déroulement de l'exercice :**

Tout au long de l'exercice, les membres de l'équipe marchent sur une ligne droite, avec le chef d'équipe à gauche et le membre de l'équipe qui mène, ainsi que les trois conducteurs, à sa droite.

À partir de la position de base, les conducteurs peuvent donner un commandement vocal ou visuel pour que soit prise une position de base qui facilite l'action de soulever le chien. Le contrôle à distance entre conducteurs et chiens n'est pas une faute.

Les chiens peuvent être soulevés d'une position en hauteur, mais le chef d'équipe doit s'assurer que l'exercice se déroule sans encombre.

Les conducteurs portent leur chien sur une ligne droite pendant 10 m et le remettent à une seconde personne. Alors que le chef d'équipe et les conducteurs restent immobiles, la seconde personne porte le chien pendant encore 10 m puis le pose à terre. Les chiens doivent rester là jusqu'à ce que les conducteurs les appellent au moyen d'un commandement vocal ou visuel, sur instruction du juge et du chef d'équipe. Les chiens doivent venir rapidement et volontairement, et s'asseoir tout près du conducteur, lui faisant face. Au commandement vocal ou visuel, les chiens doivent reprendre la position de base.

Les chiens ne doivent montrer aucune agressivité envers leur conducteur ou les auxiliaires. Pendant son transport, le chien doit pouvoir bouger la queue librement.

**Évaluation :**

Si l'un des chiens ne coopère pas, est agité pendant son transport, grogne ou s'en va lorsqu'on le pose à terre, ce sera dûment pénalisé.

Si l'un des chiens saute à terre, l'exercice est insatisfaisant.

Une timidité ou agressivité excessive envers le conducteur ou les auxiliaires mène à la disqualification.

**4. Rapport d'objet au sol**

**10 Points**

**Pré-requis :**

Les objets appropriés sont : des objets usuels, de maximum la taille d'une chaussure, en bois, cuir, métal léger, textile, plastique et/ou une combinaison de ces matériaux.

Des cordes à tirer, jouets ou objets similaires ne sont pas considérés comme des objets usuels. Les objets bricolés (gants emballés ou autres assemblages) ne sont pas autorisés.

L'organisateur fournira au moins 5 objets.

*Dimensions : longueur 10-20 cm, largeur 5-10 cm, épaisseur 3-6 cm, diamètre 3-6 cm*

Au début de l'épreuve, le juge choisit l'objet à rapporter, qui sera le même pour toutes les équipes participantes, parmi les objets fournis par l'organisateur.

Commandements autorisés pour le conducteur :

soit un commandement vocal ou un commandement visuel pour « apporter », « donner » et « position de base »;

un commandement vocal pour « donner ».

**Déroulement de l'exercice :**

*Avant le début de l'exercice, le conducteur et son chien vont chercher l'objet au point de collecte; ils prennent ensuite la position de base.*

À partir de la position de base et *sur instruction du juge*, le conducteur lance un objet *usuel* à environ 10 pas. Le commandement vocal « apporter » ne peut être donné avant l'arrêt total de l'objet. Assis sans laisse près de son conducteur, sur commandement vocal ou visuel pour « apporter », le chien doit courir vers l'objet, le récupérer rapidement et le rapporter à son conducteur tout aussi rapidement. Le chien doit s'asseoir immédiatement en face de son conducteur et tenir l'objet dans sa gueule jusqu'à ce que, après une courte pause, le conducteur le prenne avec le commandement vocal « donne ». Le chien doit reprendre la position de base au commandement vocal ou visuel.

Le conducteur ne doit pas quitter sa position de toute la durée de l'exercice.

*L'exercice se termine en position de base. Ensuite, les conducteurs ramènent les objets au point de collecte.*

**Évaluation :**

Des points seront dûment déduits si l'objet est lancé à une distance trop courte, s'il y a assistance du conducteur sans changement de position, s'il y a des erreurs de position de base, si le chien court trop

lentement, s'il y a des erreurs de récupération de l'objet, si le chien revient lentement, s'il laisse tomber l'objet, joue avec lui ou le mâchonne, si le conducteur bouge en position de base et pour des erreurs comme s'asseoir trop tôt et abandon de l'exercice.

Si le conducteur quitte sa position avant la fin de l'exercice, **ou si** le chien ne va pas chercher l'objet, l'exercice est coté 0 points.

## **5. Diriger et contrôler**

**10 Points**

### **Pré-requis :**

6 marqueurs (e.g. cônes, drapeaux, panneaux, mâts)

### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

Un commandement vocal ou visuel pour « envoyer »;

un commandement vocal pour « venir »;

soit un commandement vocal ou un commandement visuel pour "position de base".

### **Déroulement de l'exercice :**

Le conducteur et son chien prennent la position de base, au milieu de la ligne de base, en alignement avec la ligne médiane. Sur instruction du juge, le conducteur utilise un commandement vocal et un commandement visuel pour envoyer son chien vers le premier marqueur. Le chien doit quitter le conducteur rapidement et courir en cercle serré autour du marqueur assigné, résolument et spontanément. Une fois que le chien a terminé cette manœuvre, le conducteur l'appelle avec le commandement vocal pour « venir » et utilise de nouveau le commandement vocal ou visuel pour indiquer le prochain marqueur.

Dès que le chien a tourné autour du second marqueur, le conducteur le rappelle avec un commandement vocal, avance sur la ligne médiane à vitesse normale et utilise un commandement vocal ou visuel pour envoyer le chien vers le prochain marqueur. Il procède de même jusqu'au dernier marqueur; une fois le tout terminé, il rappelle le chien avec un commandement vocal pour qu'il s'asseye devant lui. Il utilise un nouveau commandement vocal ou visuel pour que le chien prenne la position de base.

Le conducteur ne peut quitter la ligne médiane pendant l'exercice. Le contrôle à distance lors de l'envoi du chien vers les marqueurs ne constitue pas une faute.

### **Évaluation :**

Des problèmes de dirigeabilité, pas d'approche rapide et déterminée, ne pas courir autour des marqueurs en cercle serré et un changement d'allure seront dûment pénalisés.

L'exercice est considéré comme insatisfaisant si le conducteur quitte la ligne médiane pour marcher avec le chien.

## **6. Dirigeabilité à distance**

**10 Points**

### **Pré-requis :**

Équipement :

- 1 marqueur pour le point de départ
- 1 marqueur pour le point médian



- 3 zones marquées à 40 m l'une de l'autre, (sac à dos, vêtement ou similaire)

**Commandements autorisés pour le conducteur :**

un commandement vocal et un commandement visuel pour « atteindre le marquage central »;

un commandement vocal pour “Stop”;

un commandement vocal et un commandement visuel pour « atteindre » chacune des trois zones marquées;

un commandement vocal pour « stopper » à chacune des trois zones marquées;

soit commandement vocal ou un commandement visuel pour « venir »;

soit commandement vocal ou un commandement visuel pour position de base.

**Déroulement de l'exercice :**

Le conducteur et son chien prennent la position de base au point de départ. Sur instruction du juge et sans changer de position, le conducteur doit envoyer son chien vers un point clairement marqué, éloigné d'environ 20 m, en utilisant le commandement vocal et le commandement visuel pour « atteindre le marqueur ». Lorsque le chien a atteint ce point, on lui donne le commandement vocal pour “stop”, auquel il doit répondre en s'asseyant, se couchant ou en restant debout. Au commandement suivant du juge et sans changer de position, le conducteur envoie son chien vers le premier point assigné en lui donnant le commandement vocal et le commandement visuel pour « atteindre les zones marquées ». Le chien doit s'arrêter là, en s'asseyant, se couchant ou en restant debout, au commandement vocal. Le conducteur utilise alors le commandement vocal et le commandement visuel pour envoyer son chien au point suivant, au niveau duquel il doit, de la même manière, rester en s'asseyant, se couchant ou en restant debout au commandement vocal. Le procédé est répété pour le troisième point.

Au niveau du troisième point, le conducteur doit rappeler le chien au moyen d'un commandement vocal ou visuel pour « venir », le chien doit s'asseoir tout près, en face du conducteur. Le chien doit reprendre sa position de base au commandement vocal ou visuel pour “position de base”.

L'ordre dans lequel les points doivent être atteints est tiré au sort avant le début de l'exercice. Il est permis d'utiliser une longe pour chaque commandement visuel.

**Évaluation :**

Des points seront déduits en cas d'approche hésitante de la première zone marquée ou du point spécifique, de déviation marquée par rapport à la ligne idéale, de changement d'allure, d'hésitation à se tenir près de la zone marquée ou d'abandon spontané d'un point spécifique, en cas d'aide du conducteur, comme des commandements multiples ou des erreurs dans la réalisation de l'exercice.

Si l'ordre des zones marquées stipulées par le juge n'est pas suivi, ou que le conducteur quitte sa position, l'exercice sera considéré comme insatisfaisant.

**7. Coucher sous diversion**

**3 x 10 Points**

**Pré-requis :**

Deux endroits marqués pour mâles / femelles.

**Commandements autorisés pour le conducteur :**

chacun un commandement vocal ou visuel pour “couché”;

soit un commandement vocal ou un commandement visuel pour "assis".

#### **Déroulement de l'exercice :**

Après l'exercice 3, le membre de l'équipe se dirige vers un endroit spécifié par le juge. Au signe du chef d'équipe, le conducteur commande à son chien de se coucher avec un commandement vocal ou visuel pour « couché », en ne laissant aucun objet à côté de lui. Les trois conducteurs et le chef d'équipe se dirigent vers un second endroit éloigné d'environ 40 pas, comme spécifié par le juge, et se tiennent debout face aux chiens.

Au commandement du juge, le premier conducteur récupère son chien et réalise l'exercice 4. Il replace ensuite son chien à l'endroit assigné et rejoint son équipe.

Le second conducteur en fait de même avec l'exercice 5, et le troisième avec l'exercice 6.

Les chiens couchés doivent rester calmes, sans aucune interaction avec le conducteur, pendant que les exercices 4 à 9 sont réalisés.

Au commandement du juge, l'équipe doit retourner vers ses chiens. Au second commandement du juge et au signal du chef d'équipe, les conducteurs donnent le commandement vocal pour « assis ». Les chiens doivent s'asseoir rapidement et directement.

#### **Évaluation :**

Des points seront dûment déduits si le chien a l'air agité pendant le coucher, s'il se lève / s'assied trop tôt ou va à la rencontre du conducteur lorsque celui-ci vient le récupérer, ou si le conducteur se montre agité, ou toute autre assistance dissimulée.

L'exercice du chien en question sera considéré comme insatisfaisant si le chien se tient debout ou s'assied au lieu de se coucher, mais reste à sa place.

Si le chien s'éloigne de sa place de plus de 3 mètres, l'exercice sera coté 0 point.

Cette section de l'épreuve prend fin lorsque le membre de l'équipe signe sa sortie et que le juge annonce les points.

### **8. Travail avec l'émetteur-récepteur à avalanche**

**10 Points**

#### **Pré-requis :**

- zone enneigée, 10 m x 10 m, clairement délimitée
- 1 émetteur d'avalanche
- 1 récepteur d'avalanche

Lors de l'inscription à Obéissance et dextérité, section avalanche, le chef d'équipe doit signaler s'il utilise son propre équipement ou celui fourni par l'organisateur.

#### **Commandements autorisés pour le conducteur :**

#### **Déroulement de l'exercice :**

La tâche du conducteur est de localiser, déterrer et présenter au juge endéans les 5 minutes maximum un équipement de recherche en avalanche qui a été enterré dans la zone marquée, à une profondeur d'environ 0,30 m. La tactique est laissée à la discrétion du conducteur.

#### **Évaluation :**

L'exercice est coté 0 point si le temps alloué est dépassé.

## 9. Suite en ski

10 Points

### Pré-requis :

#### Commandements autorisés pour le conducteur :

un commandement vocal et / ou visuel pour “suivre la piste”;

soit un commandement vocal et / ou un commandement visuel pour “position de base”.

#### Déroulement de l'exercice :

Le conducteur et son chien sans laisse, assis à ses pieds, prennent la position de base. À partir de cette position, le conducteur et son chien doivent suivre une trajectoire, définie par le juge, à travers la zone d'une longueur totale d'environ 500 m. Au début, le conducteur donne au chien un commandement vocal et / ou visuel pour “suivre la piste”, qu'il peut répéter plusieurs fois pendant l'exercice. À partir de la position de base, le chien doit immédiatement prendre la suite derrière le conducteur et marcher dans ses traces sans le gêner ou interférer avec lui. Cet exercice doit être réalisé avec des skis de randonnée ou des raquettes.

#### Évaluation :

Des points seront dûment déduits si le chien quitte la piste, précède le conducteur ou reste à la traîne.

## 10. Transportabilité

10 Points

### Pré-requis :

Moyen de Transport :

- Dameuse, télésiège, hélicoptère ou similaire.

#### Commandements autorisés pour le conducteur :

un commandement vocal et / ou un commandement visuel pour “monter”;

un commandement vocal pour “stop”;

soit un commandement vocal ou un commandement visuel pour “position de base”.

#### Déroulement de l'exercice :

Le conducteur et le chien prennent la position de base à une distance appropriée du moyen de transport concerné. Tout moyen de transport usuel peut être utilisé, pour autant que les règlements de sécurité appropriés soient respectés.

Le chien grimpe ou saute, ou est hissé sur le moyen de transport. Pendant le transport, le chien doit se comporter calmement et posément. Après le transport, le conducteur fait débarquer son chien, le place à terre, à côté du moyen de transport, et lui commande de prendre la position de base en utilisant le commandement vocal pour « position de base ».

#### Évaluation :

Un comportement montrant un manque de confiance sera dûment pénalisé.

Si le chien ne coopère pas lors de l'embarquement / du débarquement, l'exercice est coté 0 point.

Si le chien tente de descendre du moyen de transport, il sera dûment pénalisé.

## Exercices Recherche en avalanche

### Directives générales :

Surface : 25.000 m<sup>2</sup>

Une zone de recherche située sur une pente sujette aux avalanches ne peut pas être utilisée. Il faut également prendre en compte le fait que les conditions peuvent se détériorer pendant la journée, du fait de l'ensoleillement, du vent ou des chutes de neige. En cas de doute, un poste d'observation doit être fourni et les risques d'avalanche doivent être estimés par un spécialiste local.

Le champ de neige doit avoir été totalement ou partiellement damé par un véhicule et / ou pourvu de traces de ski.

La zone de recherche doit être signalée, pour la surveillance et les limites, par des drapeaux.

Comme diversion, en accord avec le juge, il est permis à un assistant de courir sur la zone.

### Cachettes

Il faut construire 5 grottes de neige protégées contre l'effondrement et suffisamment grandes. En particulier, les consignes de sécurité pour leur construction doivent être respectées.

Les cachettes doivent être construites en accord avec le juge à une profondeur de 1,5 m et être recouvertes et fermées, de manière à ce que l'entrée d'un chien par grattement soit aussi difficile que possible.

La distance entre cachettes doit être d'au moins 20 m et les cachettes sont choisies de manière à ce que leur exposition soit aussi claire et différenciée que possible.

Les cachettes peuvent être réutilisées, les non-utilisées doivent rester ouvertes.

### Temps alloué :

Max. 20 minutes, à l'exclusion du choix de la tactique.

Le temps est compté une fois la tactique de recherche rapportée par le chef d'équipe et le départ donné par le juge.

### Victimes :

3 victimes, recouvertes d'1,5 m de neige

L'organisateur doit désigner un auxiliaire pour prendre en charge les victimes enfouies, y-compris l'équipement nécessaire, un émetteur-récepteur d'avalanche, une radio, une pelle et une sonde. En outre, les temps d'enfouissement et de libération doivent être enregistrés.

Afin d'éviter un refroidissement après avoir transpiré, il est interdit à la victime de participer à la préparation des grottes de neige immédiatement avant l'enfouissement.

La victime doit avoir pris sa position au moins 20 minutes avant que le chien ne commence sa recherche et doit rester d'un calme absolu.

La victime doit être équipée d'un émetteur-récepteur embarqué, d'une pelle, d'une sonde acoustique et d'une radio ou d'un portable.

Cachée, la victime se comporte comme instruite par le juge. Il est absolument interdit d'aider le chien pendant la désignation.

La victime ne sera changée qu'après consultation avec le juge, ou en cas d'urgence.

Si le juge donne l'ordre de recouvrir les personnes trouvées, elles seront recouvertes par le conducteur.

Si les victimes sont récupérées de la grotte de neige après avoir été trouvées, sur instruction du juge, elles doivent prendre leur matériel isolant ou autre avec elles.

**Assistants :**

Jusqu'à 15 minutes avant le début de la première recherche, la zone de recherche doit avoir été piétinée ou parcourue à ski par au moins 3 personnes.

Immédiatement avant la préparation et pendant le travail de l'équipe, la zone de recherche doit être piétinée par au moins 3 personnes sans chien.

**Désignations**

Selon le Règlement international des concours pour chiens de sauvetage de la FCI et de l'IRO (RH -L. B), les signaux de désignation autorisés sont le grattage et la pénétration de la cachette.

**Préparation**

Les équipes doivent réaliser le travail de recherche munis de skis de randonnée ou de raquettes.

L'équipe-conducteur-chien doit attendre dans le local d'attente jusqu'à leur appel par le juge ou le chef d'équipe.

Le chef d'équipe informe le juge que son équipe de recherche est prête et attend que le juge donne le départ.

Tactique : l'équipe de recherche est libre quant au choix de sa tactique pour mener à bien la recherche. Cependant, le juge peut imposer des restrictions d'accessibilité au chef d'équipe, ainsi qu'à l'équipe. Le juge doit être informé en détail de tout changement de tactique, admissible et justifié, opéré par le chef d'équipe.

Le chef d'équipe peut utiliser quelque système de recherche avantageux que ce soit, si le juge n'impose pas de restriction.

Le chef d'équipe définit quelle équipe travaille où et quand. La recherche peut être menée par plusieurs équipes en même temps.

Pendant la recherche, cependant, toutes les équipes doivent être intégrées dans le travail de recherche.

Le chef d'équipe doit informer le juge de sa tactique avant de commencer le travail.

L'équipe doit travailler et communiquer ensemble, et se soutenir.

**Exécution**

Après avoir été appelé par le juge ou un conducteur, le chef d'équipe reçoit une description de la situation et / ou un croquis, ainsi que la description de la tâche dans la langue de l'organisateur ou, sur demande, en anglais ou en allemand.

La zone de recherche, qui est visuellement marquée ou dont les limites sont clairement identifiables, est expliquée verbalement.

Après évaluation de la tâche, le chef d'équipe pose au juge les questions tactiques qu'il estime nécessaires.

Le chef d'équipe et l'équipe sont autorisés à entrer dans la totalité de la zone de recherche.

Après avoir discuté de la situation avec son équipe, le chef d'équipe informe le juge de sa décision tactique. Le juge donne alors le départ au chef d'équipe.

Les chiens sont envoyés sans badge.

Le chien doit systématiquement fouiller la zone comme instruit par son conducteur.

Le conducteur ne peut quitter le point de départ que lorsqu'il s'est éloigné d'au moins 20 m, ou après que le chien ait désigné, ou au commandement du juge.

Une fois que le chien a désigné, le conducteur doit immédiatement en rapporter au chef d'équipe.

Avant que le conducteur ne puisse aller vers son chien, le chef d'équipe doit dire au juge où la désignation a eu lieu, ou s'il souhaite confirmer la désignation présumée avec une autre équipe conducteur-chien.

Le conducteur peut alors se rendre au point de désignation et désigner celui-ci.

Désignation par confirmation avec le second chien :

Si le second chien confirme la victime, son conducteur en rapporte au chef d'équipe qui, à son tour, en rapporte au juge. Le juge donne alors la permission de récupération du chien par le conducteur.

Le chien est toujours récupéré directement.

Sans attendre le sauvetage de la victime, le travail se poursuit, sur instruction du juge.

Tous les conducteurs doivent toujours poursuivre la recherche à partir du point de désignation.

La recherche en avalanche se clôture avec le message de la troisième désignation par le chef d'équipe, ou à l'expiration du temps alloué.

Pour signer leur sortie, le chef d'équipe et l'équipe vont près du juge avec leur chien en laisse et prennent la position de base. Le chef d'équipe, avec son équipe, signe alors leur sortie auprès du juge.

La tâche se clôture avec l'annonce du résultat de l'évaluation par le juge.

Commandement visuels ou vocaux \* : pendant la recherche, tous les commandement visuels ou vocaux sont autorisés. \* Tout commandement vocal ou visuel avant ou pendant la désignation est interdit.

### **Évaluation**

Le chien doit démontrer une recherche spontanée et intensive, et désigner spontanément et en toute sécurité.

La localisation de chaque personne et la désignation spontanée vaut 60 points. Cependant, si le chef d'équipe réclame d'assister à la récupération d'un chien pour utiliser un chien de confirmation, seuls 30 points seront octroyés.

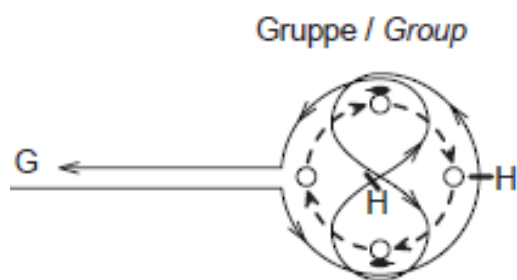
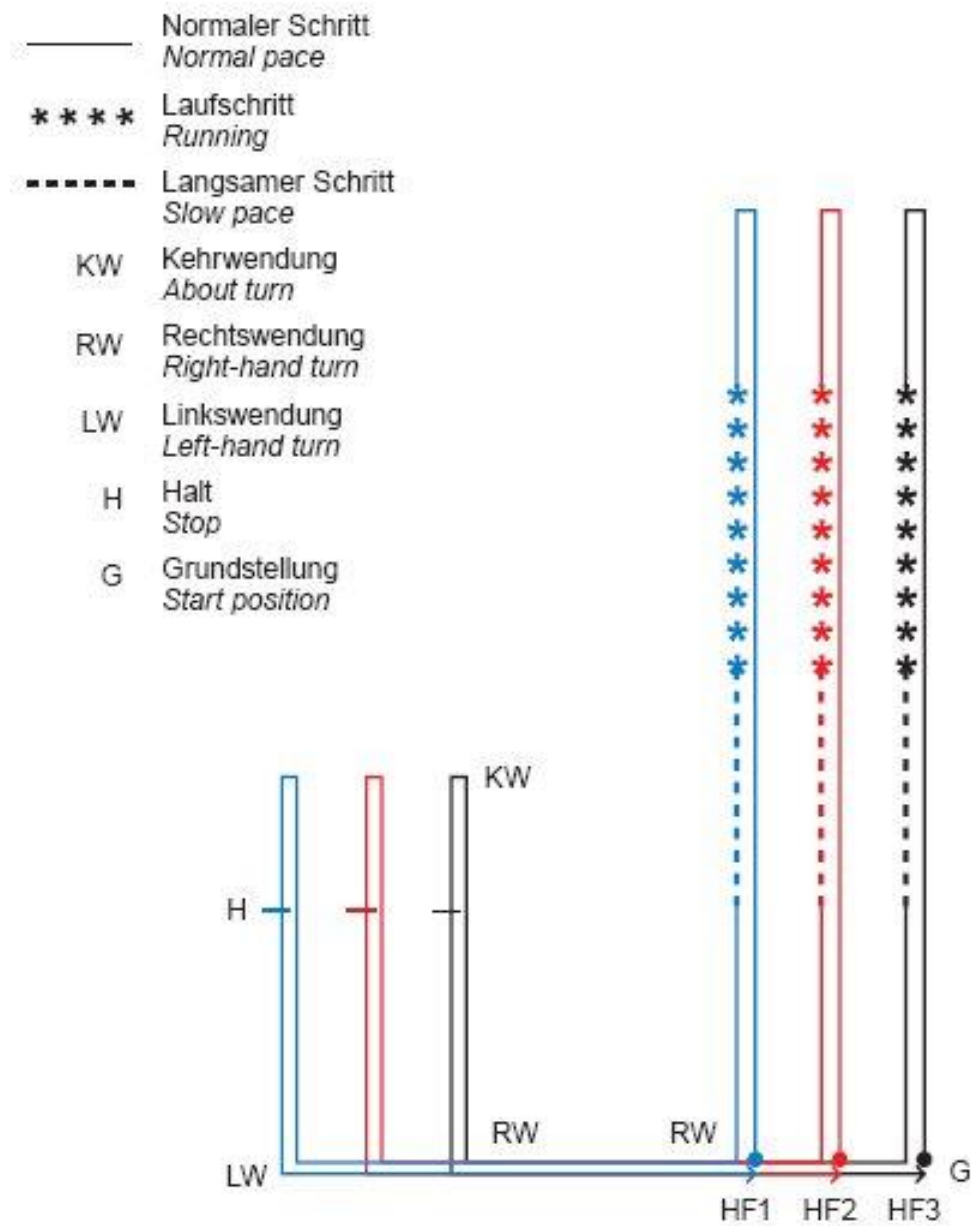
En outre, les critères suivants sont évalués :

L'autonomie du chien; \* sa motivation et sa condition; \* La remise du chien sur des parties où le terrain est difficile; \* les coordination et communication du chef d'équipe; \* la coopération et l'esprit d'équipe de l'équipe.

Perte de points \* : pour toute personne non trouvée, aucun point ne sera octroyé ; \* pour toute fausse désignation, moins 60 points; \* si la désignation est suggérée par le conducteur, celle-ci se verra décerner 0 point.

## Addendum

### Schéma 1 : Marche sans laisse



**ANCIEN**

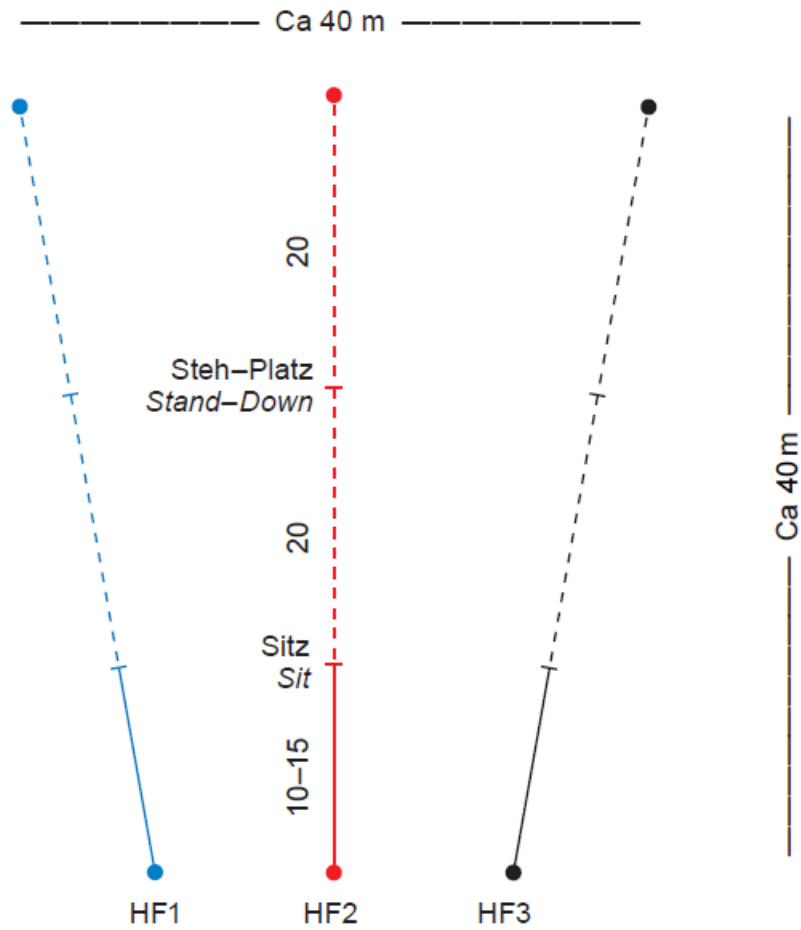


**NOUVEAU**



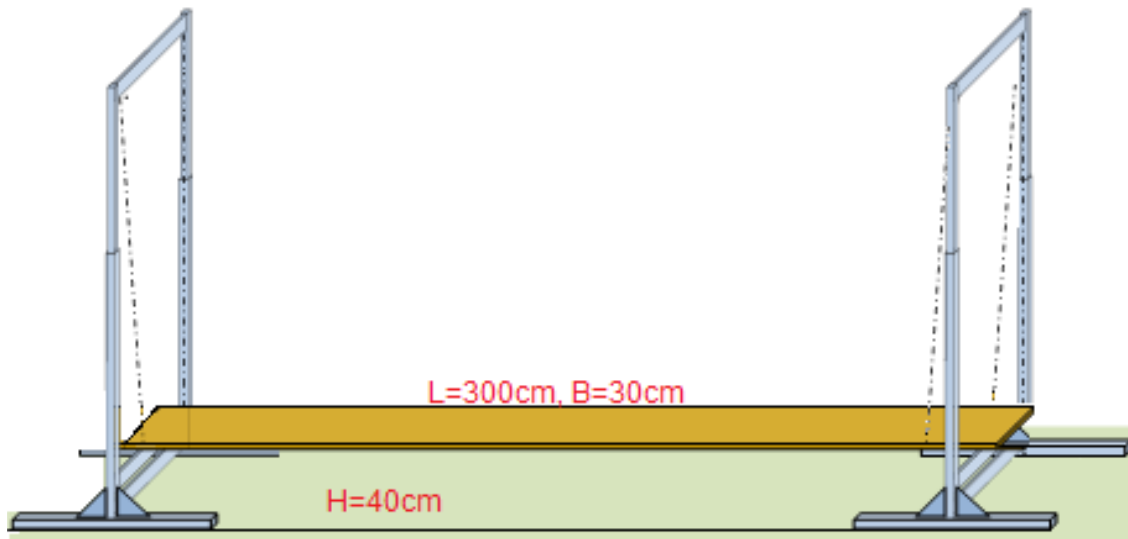
**Schéma 2 : Contrôle à distance**

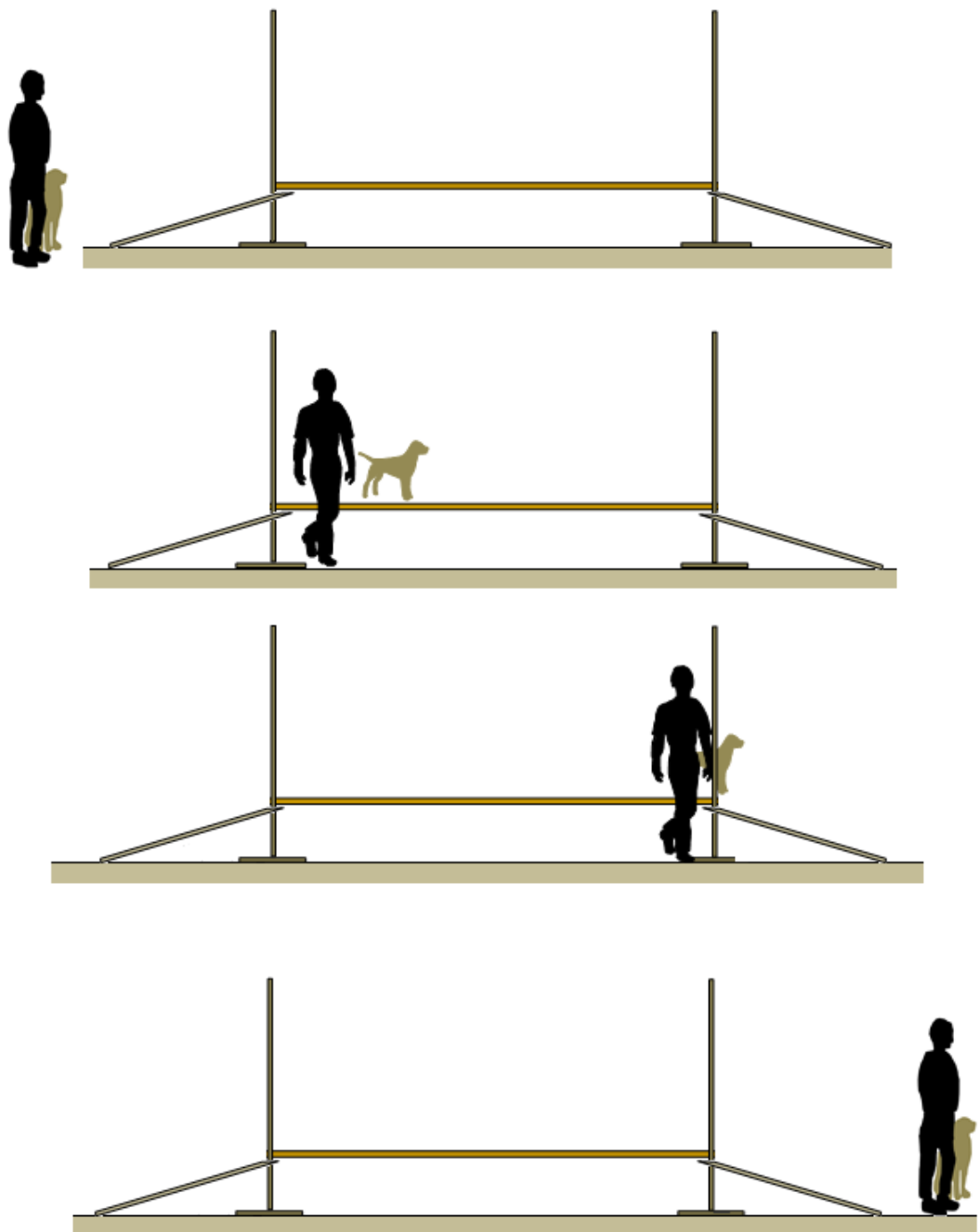
**SCHEMA für POSITIONSWECHSEL**  
**SCHEME for CHANGE OF POSITIONS**



### Schéma 3 : Balançoire

Les constructions similaires, avec les mêmes dimensions et la même mobilité, sont permises.





**Schéma 4 : Dirigeabilité à distance**

